

## EOPayment - Development #10006

### corrections à la gestion des traductions

16 février 2016 18:21 - Frédéric Péters

<b>Statut:</b> Fermé	<b>Début:</b> 16 février 2016
<b>Priorité:</b> Bas	<b>Echéance:</b>
<b>Assigné à:</b>	<b>% réalisé:</b> 0%
<b>Catégorie:</b>	<b>Temps estimé:</b> 0:00 heure
<b>Version cible:</b>	<b>Planning:</b> Non
<b>Patch proposed:</b> Non	
<b>Description</b> Il y a actuellement des appels à gettext qui sont faits au chargement du module, dans un temps où il n'y a pas nécessairement la langue de l'utilisateur connue. Ces déclarations devraient utiliser N_ (lambda x: x). Il faudrait par ailleurs maintenir un catalogue des traductions. Et les chaînes qui sont actuellement en français mais sur lesquelles est appelé gettext(), les changer en anglais.	
<b>Demandes liées:</b>	
Duplique EOPayment - Development #43082: traductions	<b>Fermé</b> <b>19 mai 2020</b>

### Historique

#### #1 - 16 février 2016 18:52 - Benjamin Dauvergne

Je ne sais pas comment ça va marcher; Django ne change pas la locale globale (LANG) donc le un simple gettext.gettext ne marchera pas même si on installe le catalogue (et si on se met à utiliser deux APIs gettext, celle de Django qui utilise ses catalogues et celle de Python). L'autre possibilité c'est de passer explicitement la locale à une méthode get\_description(lang=None) et que ça renvoie des descriptions déjà traduites (et en unicode).

J'ai cherché un peu la marche à suivre concernant des modules python pour les traductions mais ça suppose qu'on utilise les locales normalement pas comme Django.

#### #2 - 11 octobre 2020 09:44 - Benjamin Dauvergne

- Duplique Development #43082: traductions ajouté

#### #3 - 11 octobre 2020 09:45 - Benjamin Dauvergne

- Statut changé de Nouveau à Fermé