

## Combo - Bug #11396

### debian : ne pas faire les migrations et collectstatic sur un reload

16 juin 2016 14:22 - Frédéric Péters

<b>Statut:</b>	Fermé	<b>Début:</b>	16 juin 2016
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>		<b>% réalisé:</b>	0%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0:00 heure
<b>Version cible:</b>		<b>Planning:</b>	
<b>Patch proposed:</b>	Non		
<b>Description</b>			

#### Révisions associées

##### Révision c9ebf38e - 18 juin 2016 11:03 - Frédéric Péters

debian: only reload when init script is called for reloading (#11396)

#### Historique

##### #1 - 16 juin 2016 14:23 - Frédéric Péters

- Fichier 0001-debian-only-reload-when-init-script-is-called-for-re.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à En cours

(ça devrait être réfléchi dans un cadre plus large, voir ce que fait authentic avec sa commande "update", etc.) (mais là ça m'a juste énervé trop de fois aujourd'hui qu'un reload fasse plein de trucs)

##### #2 - 16 juin 2016 14:33 - Thomas Noël

je laisserai le "do\_collectstatic" dans l'idée qu'on reload combo quand une de ses dépendances a bougé (et peut avoir bougé ses statics)

##### #3 - 20 juin 2016 10:36 - Frédéric Péters

Si une dépendance a bougé il y a des chances qu'un modèle ait aussi changé, et il faut exécuter le migrate. Le coup du reload ici, c'est quand on veut faire une modif rapide pour pister/corriger un bug et là c'est bien lourd d'attendre.

##### #4 - 20 juin 2016 10:40 - Thomas Noël

C'est vrai... Ack.

##### #5 - 20 juin 2016 11:08 - Frédéric Péters

- Statut changé de En cours à Résolu (à déployer)

```
commit c9ebf38ed90cb7d2a7653251cf46a21acc21512e
Author: Frédéric Péters <fpeters@entrouvert.com>
Date: Thu Jun 16 14:21:15 2016 +0200
```

```
debian: only reload when init script is called for reloading (#11396)
```

##### #6 - 16 septembre 2016 09:53 - Frédéric Péters

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Fermé

#### Fichiers

0001-debian-only-reload-when-init-script-is-called-for-re.patch	703 octets	16 juin 2016	Frédéric Péters
-----------------------------------------------------------------	------------	--------------	-----------------