Mandaye - Development #14606

durée de vie des processus phantomjs

13 janvier 2017 15:35 - Frédéric Péters

Statut:	Fermé	**Début:**	13 janvier 2017
Priorité:	Normal	**Echéance:**	
Assigné à:	Josué Kouka	**% réalisé:**	100%
Catégorie:		**Temps estimé:**	0:00 heure
Version cible:			
Patch proposed:	Oui	**Planning:**	

Description

De manière générale quand le python lance un phantomjs, après un certain temps sans réponse, il faudrait le tuer automatiquement et passer à autre chose (genre l'affichage d'un message d'indisponibilité à l'usager).

Demandes liées:

Lié à Mandaye - Bug #14173: Tuer le processus phantomjs au bout d'un certain ...	**Fermé**	**30 novembre 2016**

Révisions associées

Révision ecb03255 - 30 janvier 2017 10:54 - Josué Kouka

kill phantomjs process if timeout (#14606)

Historique

#1 - 13 janvier 2017 15:39 - Josué Kouka

- Lié à Bug #14173: Tuer le processus phantomjs au bout d'un certain temps sans retour ajouté

#2 - 27 janvier 2017 04:22 - Josué Kouka

- Statut changé de Nouveau à En cours

- Assigné à mis à Josué Kouka

#3 - 27 janvier 2017 06:34 - Josué Kouka

- Fichier 0001-kill-phantomjs-if-stalled-14606.patch ajouté

- Patch proposed changé de Non à Oui

#4 - 27 janvier 2017 07:23 - Josué Kouka

- Fichier 0001-kill-phantomjs-if-stalled-14606.patch ajouté

avec un test

#5 - 27 janvier 2017 07:25 - Josué Kouka

- Fichier 0001-kill-phantomjs-if-stalled-14606.patch ajouté

suppression du print dans le test

#6 - 27 janvier 2017 09:51 - Thomas Noël

Mes petites remarques :

- result.get('stderr', None) : le None est inutile
- "Phantomjs process stalled with conetext :" : → "PhantomJS process timeout, context:"
- J'ai pas compris le data.pop('locators') (ie ça me semble pas prévu que la fonction modifie data) *

#7 - 27 janvier 2017 10:11 - Serghei Mihai

En plus data est un dico et sa représentation chaîne n'est pas toujours la même. Chez moi c'est:

```
{'auth_checker': 'tenants/static/js/auth.checker.js', 'address': 'https://whatever.com', 'cookies': [], 'form_submit_element': 'input[type=submit], button'}
```

Je dirais qu'il faudrait virer cookies car il peut y avoir pas mal et ça ne nous sert pas à grande chose.

#8 - 27 janvier 2017 10:37 - Serghei Mihai

Oublions pour l'instant la dernière phrase de mon commentaire concernant le cookies

#9 - 27 janvier 2017 13:20 - Josué Kouka

Thomas Noël a écrit :

> Mes petites remarques :
>
> - result.get('stderr', None) : le None est inutile
> - "Phantomjs process stalled with conetext :" : → "PhantomJS process timeout, context:"
>
> - J'ai pas compris le data.pop('locators') (ie ça me semble pas prévu que la fonction modifie data)

Le couple login/mdp(déchiffré) s'y trouve, du coup j'ai préféré ne pas l'envoyer dans les logs.

#10 - 27 janvier 2017 13:37 - Frédéric Péters

> Le couple login/mdp(déchiffré) s'y trouve, du coup j'ai préféré ne pas l'envoyer dans les logs.

Invitation à laisser un commentaire dans le code.

#11 - 27 janvier 2017 13:47 - Thomas Noël

Ok, mais il ne faut pas faire un "pop" pour cela, qui modifie data (et l'appelant va se retrouver avec un "data" modifié).

#12 - 27 janvier 2017 14:14 - Josué Kouka

- Fichier 0001-kill-phantomjs-if-stalled-14606.patch ajouté

En prennant en compte les differentes remarques

#13 - 27 janvier 2017 14:46 - Thomas Noël

Le test il va attendre 10 secondes ?

#14 - 27 janvier 2017 14:49 - Josué Kouka

Thomas Noël a écrit :

> Le test il va attendre 10 secondes ?

Oui, mais je peux setter PHANTOM_JS_WAITING_TIME=2 dans le settings de test pour qu'on attende pas trop longtemps

#15 - 27 janvier 2017 14:55 - Josué Kouka

- Fichier 0001-kill-phantomjs-if-stalled-14606.patch ajouté

Josué Kouka a écrit :

> Thomas Noël a écrit :
>
> > Le test il va attendre 10 secondes ?
>
> Oui, mais je peux setter PHANTOM_JS_WAITING_TIME=2 dans le settings de test pour qu'on attende pas trop longtemps

J'ai ajouté le PHANTOMJS_WAITNG_TIME=2 dans tests/settings.py.

#16 - 27 janvier 2017 15:39 - Thomas Noël

Pourquoi 2 alors que 1 suffit :)

#17 - 27 janvier 2017 15:46 - Josué Kouka

- Fichier 0001-kill-phantomjs-if-stalled-14606.patch ajouté

Thomas Noël a écrit :

> Pourquoi 2 alors que 1 suffit :)

:D, je pense que 1/4s devrait suffir.

#18 - 27 janvier 2017 15:58 - Thomas Noël

Il manque le commentaire qui explique le pourquoi du « context = {k: v for k, v in data.items() if k != 'locators'} ».

Par ailleurs, juste pour être tatasse, selon moi inutile d'appeler "waiting_time" ce qui s'appelle un "timeout" (et ça sous-entend l'abandon, c'est mieux).

Et cependant, ne pas appeler ta variable "PHANTOMJS_..." car juste à côte on a déjà "PHANTOM_JS_BINARY" : il faut donc plutôt le format "PHANTOM_JS_TIMEOUT".

Et aller, pour finir, je poserais pour rappel la variable dans mandayejs/settings.py (PHANTOM_JS_TIMEOUT=10). Comme ça on sait qu'elle existe, tu peux même ajouter une petite ligne de doc pour dire à quoi elle sert.

(fallait pas m'inviter)

#19 - 27 janvier 2017 16:26 - Josué Kouka

- Fichier 0001-kill-phantomjs-process-if-timeout-14606.patch ajouté

#20 - 30 janvier 2017 10:09 - Thomas Noël

- « timeout = getattr(settings, 'PHANTOM_JS_TIMEOUT', 10) » ne sert plus à rien, utiliser directement « process.join(settings.PHANTOM_JS_TIMEOUT) »
- les petits détails font la qualité : c'est pas « Phantomjs process timeout, context : » que j'avais proposé mais « PhantomJS process timeout, context: » (ça s'écrit "PhantomJS" et on ne met pas d'espace avant : en anglais)
- ligne 67: result = {'result': 'failure'} : il faudrait préciser que c'est suite à un timeout
- « # remove user's credentials », plutôt : « don't log locators, they may contains credentials (passwords) »

#21 - 30 janvier 2017 10:47 - Josué Kouka

- Fichier 0001-kill-phantomjs-process-if-timeout-14606.patch ajouté

Thomas Noël a écrit :

> - « timeout = getattr(settings, 'PHANTOM_JS_TIMEOUT', 10) » ne sert plus à rien, utiliser directement « process.join(settings.PHANTOM_JS_TIMEOUT) »
> - les petits détails font la qualité : c'est pas « Phantomjs process timeout, context : » que j'avais proposé mais « PhantomJS process timeout, context: » (ça s'écrit "PhantomJS" et on ne met pas d'espace avant : en anglais)
> - ligne 67: result = {'result': 'failure'} : il faudrait préciser que c'est suite à un timeout
> - « # remove user's credentials », plutôt : « don't log locators, they may contains credentials (passwords) »

Avec ajout d'un message expliquant à l'utilisateur que l'application n'a pas répondu dans le temp imparti.

#22 - 30 janvier 2017 10:59 - Thomas Noël

supprimer le "result = None" ligne 32... et ack.

#23 - 30 janvier 2017 11:16 - Josué Kouka

- Fichier 0001-kill-phantomjs-process-if-timeout-14606.patch ajouté

Thomas Noël a écrit :

> supprimer le "result = None" ligne 32... et ack.

Ok

#24 - 30 janvier 2017 11:17 - Josué Kouka

- Statut changé de En cours à Résolu (à déployer)

- % réalisé changé de 0 à 100

#25 - 04 décembre 2018 20:07 - Frédéric Péters

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Fermé

Fichiers

0001-kill-phantomjs-if-stalled-14606.patch	2,66 ko	27 janvier 2017	Josué Kouka
0001-kill-phantomjs-if-stalled-14606.patch	4,11 ko	27 janvier 2017	Josué Kouka
0001-kill-phantomjs-if-stalled-14606.patch	4,08 ko	27 janvier 2017	Josué Kouka
0001-kill-phantomjs-if-stalled-14606.patch	4,07 ko	27 janvier 2017	Josué Kouka
0001-kill-phantomjs-if-stalled-14606.patch	4,38 ko	27 janvier 2017	Josué Kouka
0001-kill-phantomjs-if-stalled-14606.patch	4,39 ko	27 janvier 2017	Josué Kouka
0001-kill-phantomjs-process-if-timeout-14606.patch	4,82 ko	27 janvier 2017	Josué Kouka
0001-kill-phantomjs-process-if-timeout-14606.patch	5,45 ko	30 janvier 2017	Josué Kouka
0001-kill-phantomjs-process-if-timeout-14606.patch	5,43 ko	30 janvier 2017	Josué Kouka