

## w.c.s. - Bug #19194

### harakiri 30 secondes, c'est trop violent, passer à 120

04 octobre 2017 11:38 - Thomas Noël

<b>Statut:</b>	Fermé	<b>Début:</b>	04 octobre 2017
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Thomas Noël	<b>% réalisé:</b>	0%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0:00 heure
<b>Version cible:</b>		<b>Planning:</b>	
<b>Patch proposed:</b>	Oui		

**Description**

En fait je pensais que ça renouvelait les workers vieux qui ne font plus rien depuis 30 secondes, mais pas du tout, ça lance des "kill -9" sur des process qui mettent un peu trop de temps à répondre.

Résultat sur la prod sur les deux derniers jours :

```
journalctl -u wcs |grep "killed by signal 9" | wc -l
492
```

Alors je peux comprendre que les process soient tués, mais ce harakiri me parait bien trop violent, un kill -9 au mauvais moment ça peut vraiment abimer des choses.

Je préférerais qu'on le passe à 2 minutes, voire 5, dans l'optique des requêtes d'API longues (wcs-olap), entre autre.

#### Révisions associées

##### Révision 4bc706b7 - 06 novembre 2017 14:01 - Thomas Noël

debian: increase uwsgi harakiri delay to 120s (#19194)

#### Historique

##### #1 - 04 octobre 2017 11:42 - Thomas Noël

- Fichier 0001-debian-increase-uwsgi-harakiri-delay-to-120s-19194.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à En cours
- Patch proposed changé de Non à Oui

##### #2 - 04 octobre 2017 17:26 - Benjamin Dauvergne

Il y a des options pour renouveler les workers si c'est ça que tu veux:

```
-R|--max-requests
    reload workers after the specified amount of managed requests

--min-worker-lifetime
    number of seconds worker must run before being reloaded (default is 60)

--max-worker-lifetime
    reload workers after the specified amount of seconds (default is disabled)
```

##### #3 - 04 octobre 2017 19:32 - Thomas Noël

Ouaip ça pourrait être dans ce même patch, mais à vrai dire, d'abord [#18525](#) pour expérimenter plus facilement tout cela avant de généraliser

Ce patch c'est surtout pour arrêter les kill -9 trop fréquents inutilement.

##### #4 - 07 octobre 2017 14:33 - Thomas Noël

- Fichier 0001-debian-increase-uwsgi-harakiri-delay-to-120s-19194.patch ajouté
- Sujet changé de harakiri 30 secondes, c'est trop violent à harakiri 30 secondes, c'est trop violent, passer à 120

Version suite à [#19194](#)

Note : avec py-tracebacker ce paramètre permet de voir ce qui se trame dans des processus trop lent (on a 2 minutes pour comprendre où ça freine ; et si ça bloque complètement on a la trace dans les logs juste avant le kill)

#### #5 - 06 novembre 2017 13:57 - Frédéric Péters

Ack. (c'est déjà ainsi, manuellement, sur la prod du SaaS)

#### #6 - 06 novembre 2017 14:01 - Thomas Noël

- Statut changé de *En cours* à *Résolu* (à déployer)

```
commit 4bc706b7529d00466bd7edf7517094903101ec29
Author: Thomas NOEL <tnoel@entrouvert.com>
Date: Sat Oct 7 14:30:35 2017 +0200
```

```
debian: increase uwsgi harakiri delay to 120s (#19194)
```

#### #7 - 23 décembre 2018 14:45 - Frédéric Péters

- Statut changé de *Résolu* (à déployer) à *Solution déployée*

#### Fichiers

0001-debian-increase-uwsgi-harakiri-delay-to-120s-19194.patch	742 octets	04 octobre 2017	Thomas Noël
0001-debian-increase-uwsgi-harakiri-delay-to-120s-19194.patch	579 octets	07 octobre 2017	Thomas Noël