

Combo - Bug #19996

cellule famille : "nothing in cache" est levé sans même avoir regardé dans le cache

09 novembre 2017 15:12 - Frédéric Péters

Statut:	Fermé	Début:	09 novembre 2017
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	Josué Kouka	% réalisé:	100%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	
Patch proposed:	Oui		
Description			
<pre>def render(self, context): self.context = context if not context.get('synchronous'): raise NothingInCacheException()</pre>			
Ça force un rendu asynchrone même pour les moments où on aurait toutes les infos en local, c'est dommage.			

Révisions associées

Révision 83120c46 - 21 décembre 2017 12:43 - Josué Kouka

family: don't force async cell rendering (#19996)

Historique

#1 - 05 décembre 2017 18:07 - Josué Kouka

- Fichier 0001-family-don-t-force-async-cell-rendering-19996.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à En cours
- Assigné à mis à Josué Kouka
- Patch proposed changé de Non à Oui

#2 - 06 décembre 2017 12:11 - Benjamin Dauvergne

On est ok avec le cache_duration=15 par défaut maintenant (le test passerait même sans cette modification) ?

Si on garde cette modification (virer cache_duration=0) je verrai en plus d'ajouter un paramètre invalidate_cache à get_family_json() et de le rappeler avec invalidate_cache=True dans FamilyLinkView et FamilyUnlinkView.

Bon en vrai c'est nul cette méthode get_family_json qui modifie des trucs dans passerelle avec des GET, faudrait trois fonctions:

- get_family
- unlink_family (ce serait bien si c'était un POST mais bon, je ne sais pas qui a fait le module family dans passerelle, qu'il soit maudit)
- link_family (même remarque)

Et les endpoints seraient définis dans ces fonctions et pas parsemés dans models.py et views.py.

La première fonction par défaut prend dans le cache éventuellement et les deux autres invalident le cache de la première en l'appelant avec invalidate_cache=True (ou alors on ajoute une méthode à notre classe Request pour invalider du cache, comme tu veux).

Un peu de data layer ne fait pas de mal.

#3 - 06 décembre 2017 16:38 - Josué Kouka

- Fichier 0001-family-don-t-force-async-cell-rendering-19996.patch ajouté

Benjamin Dauvergne a écrit :

On est ok avec le cache_duration=15 par défaut maintenant (le test passerait même sans cette modification) ?

Yep.

Si on garde cette modification (virer cache_duration=0) je verrai en plus d'ajouter un paramètre invalidate_cache à get_family_json() et de le rappeler avec invalidate_cache=True dans FamilyLinkView et FamilyUnlinkView.

Bon en vrai c'est nul cette méthode `get_family_json` qui modifie des trucs dans passerelle avec des GET, faudrait trois fonctions:

- `get_family`
- `unlink_family` (ce serait bien si c'était un POST mais bon, je ne sais pas qui a fait le module family dans passerelle, qu'il soit maudit)
- `link_family` (même remarque)

Et les endpoints seraient définis dans ces fonctions et pas parsemés dans `models.py` et `views.py`.

La première fonction par défaut prend dans le cache éventuellement et les deux autres invalident le cache de la première en l'appelant avec `invalidate_cache=True` (ou alors on ajoute une méthode à notre classe Request pour invalider du cache, comme tu veux).

Un peu de data layer ne fait pas de mal.

Ok. `link_family` et `unlink_family` invalide de le cache.

#4 - 06 décembre 2017 20:10 - Josué Kouka

- Fichier `0001-family-don-t-force-async-cell-rendering-19996.patch` ajouté

Je rajoute des tests pour les vues `family-link` et `family-unlink`.

#5 - 07 décembre 2017 22:50 - Serghei Mihai

Ce n'est pas l'objet de ce ticket.

Je suis d'avis de le faire dans un ticket à part.

#6 - 08 décembre 2017 09:22 - Josué Kouka

Serghei Mihai a écrit :

Ce n'est pas l'objet de ce ticket.

Je suis d'avis de le faire dans un ticket à part.

J'en ai rajouté parce que j'ai fais des modifications sur ces vues. Pour m'assurer que ces modifications n'engendrent pas d'erreur, il me faut les tester. D'où les tests.

#7 - 20 décembre 2017 17:35 - Serghei Mihai

Tu rajoutes 2 fonctions `link_family` et `unlink_family` qui sont appelées qu'une seule fois, quel interet?

Tu peux rester sur `get_family_json` auquel tu passes le paramètre `invalidate_cache`.

#8 - 20 décembre 2017 18:42 - Benjamin Dauvergne

Serghei Mihai a écrit :

Tu rajoutes 2 fonctions `link_family` et `unlink_family` qui sont appelées qu'une seule fois, quel interet?

L'intérêt c'est moi qui le donne plus haut, merci d'y porter de l'intérêt :)

Tu peux rester sur `get_family_json` auquel tu passes le paramètre `invalidate_cache`.

Nan, c'est complètement nul comme nom de fonction, `get` et `json` dans le même nom de fonction c'est un anti-pattern presque :) `remote_service` c'est moche aussi mais comme c'est complètement caché dans `utils.py` c'est moins grave, là le code devient claire et les problématiques de gestion du cache sont proprement encapsulées dans `utils.py` (j'aurai aussi remis ça dans `model.py` ça nous faisait gagner un fichier inutile).

#9 - 21 décembre 2017 10:55 - Serghei Mihai

Ok. Allons au bout de ta logique et renommons `get_family_json` en `get_family`.

Et au passage dans `link_family` au lieu d'encoder les paramètres via `urlencode` les passer dans `params` à `requests.get` qui fera le nécessaire.

#10 - 21 décembre 2017 12:02 - Josué Kouka

- Fichier `0001-family-don-t-force-async-cell-rendering-19996.patch` ajouté

Serghei Mihai a écrit :

Ok. Allons au bout de ta logique et renommons `get_family_json` en `get_family`.

Et au passage dans `link_family` au lieu d'encoder les paramètres via `urlencode` les passer dans `params` à `requests.get` qui fera le nécessaire.

#11 - 21 décembre 2017 12:28 - Serghei Mihai

Ack

#12 - 21 décembre 2017 12:44 - Josué Kouka

- Statut changé de *En cours* à *Résolu* (à déployer)

- % réalisé changé de 0 à 100

commit 83120c469a82212c099aec3decbe9ec7143c188c

Author: Josue Kouka <jkouka@entrouvert.com>

Date: Tue Dec 5 18:07:11 2017 +0100

```
family: don't force async cell rendering (#19996)
```

#13 - 04 décembre 2018 20:08 - Frédéric Péters

- Statut changé de *Résolu* (à déployer) à *Fermé*

Fichiers

0001-family-don-t-force-async-cell-rendering-19996.patch	4,02 ko	05 décembre 2017	Josué Kouka
0001-family-don-t-force-async-cell-rendering-19996.patch	7,62 ko	06 décembre 2017	Josué Kouka
0001-family-don-t-force-async-cell-rendering-19996.patch	10,7 ko	06 décembre 2017	Josué Kouka
0001-family-don-t-force-async-cell-rendering-19996.patch	10,8 ko	21 décembre 2017	Josué Kouka