

Authentic 2 - Development #20526

Authentic journalise beaucoup trop de choses inutiles

08 décembre 2017 10:01 - Benjamin Dauvergne

Statut:	Nouveau	Début:	08 décembre 2017
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:		% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	Non
Patch proposed:	Non		
Description			
Cela a tendance à remplir les fichiers de log de manière conséquente (voir #20507), un coupable évident est l'IdP SAML mais on doit pouvoir faire le tour de ce qui remplit le disque en analysant les logs sur authentic.entrouvert.org. Ensuite il faudra réduire au nécessaire et améliorer ce qui est journalisé.			
Tout le monde peut jouer en signalant la ligne de log la plus inutile, ou en suggérant comment la raccourcir.			

Historique

#2 - 15 décembre 2017 12:56 - Christophe Siraut

Dans /var/log/user* on a des entrées différents niveaux: DEBUG, INFO, WARNING et ERROR. Pourquoi est-ce qu'on laisse les niveaux d'alerte DEBUG et INFO actifs en prod? serait-ce un oubli?

Dans /var/log/debug* on a seulement des entrées de niveau DEBUG

#3 - 15 décembre 2017 13:22 - Benjamin Dauvergne

Bien joué smarties c'était ça; trouvé ces lignes dans /etc/authentic2-multitenant/config.py:

```
LOGGING['loggers']['authentic2'] = {  
    'level': 'DEBUG',  
}
```

Je vire.

#4 - 15 décembre 2017 13:27 - Benjamin Dauvergne

Je pense que tu peux purger les lignes DEBUG voir les fichiers debug.* de /var/log pour regagner de la place.

#6 - 21 août 2020 16:47 - Christophe Siraut

- Fichier a2log ajouté

Dans le fichier attaché je regroupe les messages de logging par nombre d'occurrences, c'est collecté sur authentic.node1.dev.saas.

- il y a plein de messages de debug lasso (xml.c) <- quickwin * artifact found * reloading artifact * artifact saved * sending Artifact to assertionConsumer * NameIDFormat is uuid * loaded provider x * nonce is y * processing sso request * redirect to login page with next url * resolve response '<s:Envelope xmlns:z * ...

je ne me rend pas compte ce qui est utile de garder dans tout ça en recette, en tout cas ça aboutit à 5Go de logs par jour ce qui n'est pas tenable pour notre infra (#45557)

#7 - 21 août 2020 17:23 - Benjamin Dauvergne

Christophe Siraut a écrit :

Dans le fichier attaché je regroupe les messages de logging par nombre d'occurrences, c'est collecté sur authentic.node1.dev.saas.

- il y a plein de messages de debug lasso (xml.c) <- quickwin

Ça c'est du debug, ça doit partir dans /var/log/debug et être nettoyé tous les jours.

- artifact found

idem.

- reloading artifact

idem.

- artifact saved
- sending Artifact to assertionConsumer
- NameIDFormat is uuid
- loaded provider x
- nonce is y
- processing sso request
- redirect to login page with next url
- resolve response '<s:Envelope xmlns: z
- ...

je ne me rend pas compte ce qui est utile de garder dans tout ça en recette, en tout cas ça aboutit à 5Go de logs par jour ce qui n'est pas tenable pour notre infra (#45557)

Le but du ticket c'était de nettoyer le niveau INFO, là j'ai l'impression qu'on a que du niveau DEBUG, c'est quoi le souci ? Ça part aussi dans journald ?

#8 - 21 août 2020 17:34 - Frédéric Péters

c'est quoi le souci ?

→

ça aboutit à 5Go de logs par jour ce qui n'est pas tenable pour notre infra

#9 - 21 août 2020 17:41 - Christophe Siraut

Ça c'est du debug, ça doit partir dans /var/log/debug et être nettoyé tous les jours.

...

Ça part aussi dans journald ?

C'est un peu l'inverse : journald reçoit tout, ensuite forwarde tout à rsyslog. (Le forward est est à supprimer pour éviter la duplication #46003) Nettoyer le journal des entrées debug je ne connais pas, faut voir si c'est possible.

Le but du ticket c'était de nettoyer le niveau INFO, là j'ai l'impression qu'on a que du niveau DEBUG

DEBUG est activé sur les recettes, du coup il faut peut-être redéfinir ce qu'on y met, ou désactiver ce niveau sur les recettes.

#10 - 21 août 2020 18:24 - Benjamin Dauvergne

Christophe Siraut a écrit :

DEBUG est activé sur les recettes, du coup il faut peut-être redéfinir ce qu'on y met, ou désactiver ce niveau sur les recettes.

Ok donc on en serait plus à définir plus finement, même avec DEBUG_LOG activé, les loggers qui sont réellement émis ou pas. Je dis ça parce que le debug de Lasso c'est 99,9% du temps inutile, mais des fois on est bien content de le trouver.

Et donc il y a déjà un plan sur ce sujet, [#29149](#).

#11 - 12 janvier 2022 19:11 - Benjamin Dauvergne

- Assigné à Benjamin Dauvergne supprimé

Fichiers

a2log	4,51 ko	21 août 2020	Christophe Siraut
-------	---------	--------------	-------------------