

w.c.s. - Bug #20886

Ne pas laisser ckeditor convertir certains caractères en entités

24 décembre 2017 12:06 - Frédéric Péters

Statut:	Fermé	Début:	24 décembre 2017
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:		% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	
Patch proposed:	Oui		
Description			
On écrit { % if plop "éléphant" } et ça se trouve converti en { if plop "éléphant" % }, et ça n'est plus du template valide, etc.			

Révisions associées

Révision 41d7dd08 - 26 décembre 2017 13:21 - Frédéric Péters

misc: don't let ckeditor turn characters into entities (#20886)

Historique

#1 - 24 décembre 2017 12:07 - Frédéric Péters

- Fichier 0001-misc-don-t-let-ckeditor-turn-characters-into-entitie.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à En cours
- Patch proposed changé de Non à Oui

#2 - 24 décembre 2017 20:42 - Thomas Noël

Ça va pas nous jouer des tours avec < ou > ?

#3 - 26 décembre 2017 11:59 - Frédéric Péters

Ça va pas nous jouer des tours avec < ou > ?

Non, ils continuent à être correctement modifiés.

#4 - 26 décembre 2017 12:09 - Thomas Noël

Non, ils continuent à être correctement modifiés.

Ah oui, ça m'a paru bizarre jusqu'à ce que je vois CKEDITOR.config.basicEntities qui reste à true en parallèle pour la gestion de > < et &

Ack

#5 - 26 décembre 2017 13:23 - Frédéric Péters

- Statut changé de En cours à Résolu (à déployer)

```
commit 41d7dd083ca950f87eb751e4c9e843265e4ad426
Author: Frédéric Péters <fpeters@entrouvert.com>
Date: Sun Dec 24 12:06:38 2017 +0100
```

```
misc: don't let ckeditor turn characters into entities (#20886)
```

#6 - 23 décembre 2018 14:44 - Frédéric Péters

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Solution déployée

Fichiers

