

## Combo - Bug #22022

### ne pas jouer deux fois le même retour de transaction

21 février 2018 09:14 - Frédéric Péters

<b>Statut:</b>	Fermé	<b>Début:</b>	21 février 2018
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>		<b>% réalisé:</b>	0%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0:00 heure
<b>Version cible:</b>		<b>Planning:</b>	
<b>Patch proposed:</b>	Oui		
<b>Description</b>			
Maintenant qu'on traite les retours de plateforme de paiement aussi bien au niveau des appels de serveur à serveur que via le navigateur de l'utilisateur, on peut se trouver à jouer deux fois le même retour, ce n'est pas utile et ça peut même amener des erreurs si wcs se trouve notifié plusieurs fois pour les mêmes demandes.			

#### Révisions associées

##### Révision de65efc3 - 21 février 2018 09:12 - Frédéric Péters

lingo: return early if transaction status didn't change (#22022)

#### Historique

##### #1 - 21 février 2018 09:14 - Frédéric Péters

- Fichier 0001-lingo-return-early-if-transaction-status-didn-t-chan.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à En cours
- Patch proposed changé de Non à Oui

##### #2 - 21 février 2018 14:12 - Thomas Noël

Ack

##### #3 - 21 février 2018 14:16 - Frédéric Péters

- Statut changé de En cours à Résolu (à déployer)

```
commit de65efc33ba04febb35360d4a302f201b9893c0d
Author: Frédéric Péters <fpeters@entrouvert.com>
Date: Wed Feb 21 09:12:17 2018 +0100
```

```
lingo: return early if transaction status didn't change (#22022)
```

##### #4 - 23 décembre 2018 15:12 - Frédéric Péters

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Solution déployée

#### Fichiers

0001-lingo-return-early-if-transaction-status-didn-t-chan.patch	1,41 ko	21 février 2018	Frédéric Péters
---	---------	-----------------	-----------------