

## Lasso - Development #235

### Metadata file containing multiple EntityDescriptor is not handled

10 décembre 2010 15:39 - Benjamin Dauvergne

<b>Statut:</b>	Fermé	<b>Début:</b>	10 décembre 2010
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>		<b>% réalisé:</b>	100%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0:00 heure
<b>Version cible:</b>		<b>Planning:</b>	
<b>Patch proposé:</b>			
<b>Description</b>			
The API that would be needed would look like:			
<pre>int lasso_provider_add_providers(const char *metadata, LassoTrustedCA *CA, LassoMetadataFilter *filter, GHashTable **result);</pre>			
LassoTrustedCA would represent CA to check signature of the metadata file or of the individual EntityDescriptor, when absent no signature check would be made.			
filter would be an opaque object containing eventual filter flags or structure like: a boolean IDP_ONLY, a list of string for a whitelist of IdPs.			
loaded would contain result of the loading for each entitydescriptor found, a map from entity ids to error message or NULL if loading was OK.			

#### Historique

##### #1 - 30 mars 2011 18:28 - Benjamin Dauvergne

- Statut changé de Nouveau à Résolu (à déployer)

Implemented in the branch load-federation.

##### #2 - 30 mars 2011 18:29 - Benjamin Dauvergne

- Statut changé de Résolu (à déployer) à En cours

- % réalisé changé de 0 à 100

##### #3 - 03 septembre 2015 16:47 - Benjamin Dauvergne

- Version cible mis à future

##### #4 - 03 septembre 2015 16:57 - Benjamin Dauvergne

- Statut changé de En cours à Fermé

- Version cible future supprimé

Integrated in version 2.3.5. as lasso\_server\_load\_metadata.