

## Combo - Development #24453

### "Slots" pour des ressources

12 juin 2018 08:59 - Frédéric Péters

<b>Statut:</b>	Fermé	<b>Début:</b>	12 juin 2018
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Frédéric Péters	<b>% réalisé:</b>	0%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0:00 heure
<b>Version cible:</b>		<b>Planning:</b>	
<b>Patch proposed:</b>	Oui		

**Description**

L'idée est de porter dans la configuration (et ça pourra y arriver via les variables définies par un thème) une liste de ressources potentielles, pour gestion via l'UI, par exemple :

```
ASSET_SLOTS = [  
  {"name": "header-logo",  
   "title": "Logo de l'entête"},  
  },  
  {"name": "favicon",  
   "title": "Mini icône pour les navigateurs"},  
  }  
]
```

Et dans l'écran de gestion des ressources, lister ces "slots" et pouvoir y associer un fichier.

À côté de ça, avoir un templatetag, pour pouvoir faire {% asset\_url "header-logo" %}.

Dans des évolutions ça pourra être étendu : on pourrait paramétrer le type de fichier attendu (ex: "CGU" : format attendu: "application/pdf"), les détails de l'image (largeur, hauteur, min, max, proportion, etc.), les informations éditoriales (simplement une description longue), une catégorie, etc.

#### Révisions associées

##### Révision 06c85910 - 20 juin 2018 13:27 - Frédéric Péters

general: add support for slot assets (#24453)

##### Révision 9798f72a - 20 juin 2018 13:44 - Frédéric Péters

tests: remove all assets before test\_asset\_slots\_management (#24453)

##### Révision d84205e1 - 20 juin 2018 14:09 - Frédéric Péters

tests: make sure all files are removed before checking assets (#24453)

##### Révision 5c74aa4d - 20 juin 2018 14:23 - Frédéric Péters

tests: empty media fields before test\_asset\_template\_tags (#24453)

##### Révision 509c5f6f - 20 juin 2018 14:39 - Frédéric Péters

tests: correctly wipe files before test\_asset\_template\_tags (#24453)

##### Révision e0e0d7d2 - 20 juin 2018 14:57 - Frédéric Péters

tests: fix hopefully last missing import for test\_asset\_template\_tags (#24453)

#### Historique

##### #1 - 12 juin 2018 09:19 - Frédéric Péters

- Assigné à mis à Frédéric Péters

##### #2 - 12 juin 2018 09:44 - Thomas Noël

Dans mes rêves ça serait juste déclaré comme les placeholders, directement dans les templates ; mais j'imagine mal un code propre et efficace pour

ça.

### #3 - 12 juin 2018 09:52 - Frédéric Péters

Aussi, côté GNM c'est prévu pour des éléments qui ne sont pas disponibles dans les templates, par exemple les vignettes des fournisseurs de données (genre TCL, velo'v, Atmo, les différentes communes, etc.)

### #4 - 19 juin 2018 10:37 - Frédéric Péters

- Fichier 0001-general-add-support-for-slot-assets-24453.patch ajouté

- Statut changé de Nouveau à En cours

- Patch proposed changé de Non à Oui

Voilà, et même dans cette forme déclarative je pense que ça va pouvoir être un gain considérable au niveau des intégrations graphiques.

### #5 - 20 juin 2018 12:13 - Thomas Noël

Ça m'irait d'avoir un exemple dans le settings.py, genre

```
# example: COMBO_ASSET_SLOTS={'banner': {'label': 'Banner image'}}
```

Rien d'autre. Ack, donc.

### #6 - 20 juin 2018 13:28 - Frédéric Péters

- Statut changé de En cours à Résolu (à déployer)

```
commit 06c85910e41a74ed5b71c487230d9c87c8cf322e
```

```
Author: Frédéric Péters <fpeters@entrouvert.com>
```

```
Date: Wed Jun 13 11:43:41 2018 +0200
```

```
    general: add support for slot assets (#24453)
```

### #7 - 20 juin 2018 13:40 - Frédéric Péters

Commité avec le commentaire mais test qui échoue dans un environnement pas clean, je corrige.

### #8 - 23 décembre 2018 15:10 - Frédéric Péters

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Solution déployée

## Fichiers

---

0001-general-add-support-for-slot-assets-24453.patch	16,1 ko	19 juin 2018	Frédéric Péters
--	---------	--------------	-----------------