Combo - Development #24933

export/import : inclure les assets

02 juillet 2018 15:42 - Frédéric Péters

Statut:	Fermé	**Début:**	02 juillet 2018
Priorité:	Normal	**Echéance:**	
Assigné à:		**% réalisé:**	0%
Catégorie:		**Temps estimé:**	0:00 heure
Version cible:			
Patch proposed:	Oui	**Planning:**	

Description

Pas nécessairement les fichiers (voir #6756), pour lesquels on peut transférer le répertoire /media/, mais ce qui existe désormais en base.

Révisions associées

Révision a745d98e - 18 juillet 2018 10:32 - Frédéric Péters

general: add basic export/import of named assets (#24933)

Historique

#1 - 18 juillet 2018 10:33 - Frédéric Péters

- Fichier 0001-general-add-basic-export-import-of-named-assets-2493.patch ajouté

- Statut changé de Nouveau à Solution proposée

- Patch proposed changé de Non à Oui

Bête au possible, calqué sur ce qui est fait pour MapLayer. Comme noté dans la description ça continue à supposer une copie manuelle des fichiers.

#2 - 18 juillet 2018 10:57 - Thomas Noël

- Statut changé de Solution proposée à Solution validée

#3 - 18 juillet 2018 11:01 - Frédéric Péters

- Statut changé de Solution validée à Résolu (à déployer)

```
commit d11d86bb50f7c7987a81d7cf969cb8251760dc51
Author: Frédéric Péters <fpeters@entrouvert.com>
Date:   Tue Jul 17 21:43:02 2018 +0200

    backends/ldap: don't set a default value for group{su,staff,active} (#25327)
```

#4 - 23 décembre 2018 15:09 - Frédéric Péters

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Solution déployée

Fichiers

0001-general-add-basic-export-import-of-named-assets-2493.patch	5,57 ko	18 juillet 2018	Frédéric Péters