

## UnivNautes (historique) - Bug #2555

### tcpdump trop gourmand

28 février 2013 14:03 - Thomas Noël

<b>Statut:</b>	Fermé	<b>Début:</b>	28 février 2013
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Thomas Noël	<b>% réalisé:</b>	0%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0:00 heure
<b>Version cible:</b>	Version "carte de France"	<b>Planning:</b>	
<b>Patch proposé:</b>			
<b>Description</b>			
Au bout d'un certain temps (1 mois par exemple) le tcpdump qui tourne pour logger les transactions prend énormément de RAM et de CPU.			
Seule solution trouvée actuellement : faire un restart de ce tcpdump la nuit... Ajouter un minicron pour cela ?			
<b>Demandes liées:</b>			
Duplique UnivNautes (historique) - Bug #2084: fuite mémoire		<b>Rejeté</b>	<b>04 décembre 2012</b>

### Historique

#### #1 - 28 février 2013 14:11 - Thomas Noël

- Statut changé de Nouveau à Rejeté

#### #2 - 28 février 2013 14:11 - Thomas Noël

- Statut changé de Rejeté à Nouveau

#### #3 - 28 février 2013 16:04 - Benjamin Dauvergne

[redmine@entrouvert.com](mailto:redmine@entrouvert.com) écrivait:

La demande [#2555](#) a été mise à jour par Thomas Noël.

Statut changé de Rejected à New

Fait le tourner dans un superviseur style deamontools (runit sous freebsd) ou supervisor pour qu'il soit relancé et pose une limite avec 'ulimit -v'. Fin du problème.

#### #4 - 17 avril 2013 15:22 - Thomas Noël

- Statut changé de Nouveau à Fermé

fix par mise à jour tcpdump + restart par cron