

Combo - Development #26049

gestion des ressources : miniature image svg

03 septembre 2018 17:15 - Frédéric Péters

| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|
| Statut: Fermé | Début: 03 septembre 2018 |
| Priorité: Normal | Echéance: |
| Assigné à: | % réalisé: 0% |
| Catégorie: | Temps estimé: 0:00 heure |
| Version cible: | Planning: |
| Patch proposed: Oui | |
| Description | |
| Sur l'installation gnm ça fait cannot identify image file <cStringIO.StringI object at 0x7f6245a5d2d8>, on pourrait sans doute simplement zapper le côté thumbnail pour du svg. (à défaut de trouver dans sorl.thumbnail comment lui faire accepter ça). | |
| Demandes liées: | |
| Lié à Combo - Bug #25885: crash "PIL/Image: cannot identify image file" | Rejeté 27 août 2018 |
| Lié à Combo - Bug #30533: ressources: erreur lors de la création d'une vignet... | Fermé 11 février 2019 |

Révisions associées

Révision 82bade20 - 04 septembre 2018 17:37 - Frédéric Péters

assets: don't pass svg to sorl.thumbnail (#26049)

Historique

#1 - 04 septembre 2018 16:16 - Frédéric Péters

- Fichier 0001-assets-don-t-pass-svg-to-sorl.thumbnail-26049.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à Solution proposée
- Patch proposed changé de Non à Oui

#2 - 04 septembre 2018 16:16 - Frédéric Péters

- Lié à Bug #25885: crash "PIL/Image: cannot identify image file" ajouté

#3 - 04 septembre 2018 16:38 - Thomas Noël

- Statut changé de Solution proposée à Solution validée

L'idée du thumbnail pour moi c'était aussi celle que le fichier était petit et donc pas méchant à afficher (en perf cpu). Sur un gros SVG ça va tasser un peu, non ? Bon, ceci dit, normalement, rares devraient être les gros SVG uploadés dans combo.

Sinon, quid des "TRUC.SVG", ajouter un "lower()" : if self.asset.asset.path.lower().endswith('.svg'):

#4 - 04 septembre 2018 16:42 - Frédéric Péters

- Fichier 0001-assets-don-t-pass-svg-to-sorl.thumbnail-26049.patch ajouté
- Statut changé de Solution validée à Solution proposée

Yep, pour le moment je ne me sens pas trop concerné par les gros svg, ce n'est pas vraiment l'usage.

#5 - 04 septembre 2018 16:45 - Thomas Noël

- Statut changé de Solution proposée à Solution validée

impec

#6 - 04 septembre 2018 17:55 - Frédéric Péters

- Statut changé de Solution validée à Résolu (à déployer)

commit 82bade20aad5de3ed19b2defbde0489f802b7cb7
Author: Frédéric Péters <fpeters@entrouvert.com>

Date: Tue Sep 4 16:15:24 2018 +0200

assets: don't pass svg to sorl.thumbnail (#26049)

#7 - 23 décembre 2018 15:08 - Frédéric Péters

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Solution déployée

#8 - 11 février 2019 15:44 - Frédéric Péters

- Lié à Bug #30533: ressources: erreur lors de la création d'une vignette pour un SVG ajouté

Fichiers

| | | |
|----------------------------------------------------------|------------------------------|-----------------|
| 0001-assets-don-t-pass-svg-to-sorl.thumbnail-26049.patch | 933 octets 04 septembre 2018 | Frédéric Péters |
| 0001-assets-don-t-pass-svg-to-sorl.thumbnail-26049.patch | 941 octets 04 septembre 2018 | Frédéric Péters |