

Combo - Development #29151

toujours exposer une variable render_skeleton

17 décembre 2018 23:28 - Frédéric Péters

Statut:	Fermé	Début:	17 décembre 2018
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:		% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	
Patch proposed:	Oui		
Description			
1.11 loggue ça, va savoir.			

Révisions associées

Révision 51cb7033 - 18 décembre 2018 09:57 - Frédéric Péters

misc: always set render_skeleton template variable (#29151)

Historique

#1 - 17 décembre 2018 23:28 - Frédéric Péters

- Fichier 0001-misc-always-set-render_skeleton-template-variable-29.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à Solution proposée
- Patch proposed changé de Non à Oui

#2 - 18 décembre 2018 09:40 - Thomas Noël

- Statut changé de Solution proposée à Solution déployée

Validée ainsi parce que ça marche, mais comme ça a une tête d'astuce, j'eusse préféré la forme :

```
if 'render_skeleton' not in context:
    context['render_skeleton'] = None # ou False, comme vous voulez collègue
```

#3 - 18 décembre 2018 09:40 - Thomas Noël

- Statut changé de Solution déployée à Solution validée

#4 - 18 décembre 2018 09:58 - Frédéric Péters

- Statut changé de Solution validée à Résolu (à déployer)

Pas tout à fait ça mais j'ai tapé un commentaire.

```
commit 51cb703350b057d5779de112163021886e2500c2
Author: Frédéric Péters <fpeters@entrouvert.com>
Date: Mon Dec 17 23:27:26 2018 +0100
```

```
misc: always set render_skeleton template variable (#29151)
```

#6 - 23 décembre 2018 15:06 - Frédéric Péters

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Solution déployée

Fichiers

0001-misc-always-set-render_skeleton-template-variable-29.patch 1,02 ko 17 décembre 2018

Frédéric Péters