

w.c.s. - Bug #29168

crash sur action de geocodage si le serveur de geocodage n'est pas accessible

18 décembre 2018 10:46 - Thomas Noël

Statut:	Fermé	Début:	18 décembre 2018
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:		% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	
Patch proposed:	Oui		
Description			
cf #29141			
il faudrait gérer <code>qommon.errors.ConnectionError</code> sur l'appel à <code>http_get_page</code> dans <code>wf/geolocate.py</code>			

Révisions associées

Révision 14e543cc - 18 décembre 2018 11:22 - Thomas Noël

workflow: do not fail on geolocation server errors (#29168)

Historique

#2 - 18 décembre 2018 11:21 - Thomas Noël

- Fichier `0001-workflow-do-not-fail-ion-geolocation-server-errors-2.patch` ajouté
- Statut changé de *Nouveau* à *Solution proposée*
- Patch proposed changé de *Non* à *Oui*

#3 - 18 décembre 2018 16:56 - Frédéric Péters

- Statut changé de *Solution proposée* à *Solution validée*

Un "i" en trop dans le texte du commit, mais à part ça ok.

#4 - 18 décembre 2018 17:43 - Thomas Noël

- Statut changé de *Solution validée* à *Résolu (à déployer)*

```
commit 14e543ccce4302eb0d440c58439d8d22efbddf16
Author: Thomas NOEL <tnoel@entrouvert.com>
Date: Tue Dec 18 11:21:18 2018 +0100
```

```
workflow: do not fail on geolocation server errors (#29168)
```

#5 - 23 décembre 2018 14:31 - Frédéric Péters

- Statut changé de *Résolu (à déployer)* à *Solution déployée*

Fichiers

0001-workflow-do-not-fail-ion-geolocation-server-errors-2.patch	2,96 ko	18 décembre 2018	Thomas Noël
---	---------	------------------	-------------