

Combo - Development #39425

Commande de management pour importer des ressources (assets)

30 janvier 2020 16:42 - Nicolas Roche

Statut:	Fermé	Début:	30 janvier 2020
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	Nicolas Roche	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	Non
Patch proposed:	Oui		
Description			
Copié/Collé de #8183 : Ça serait utile pour avoir des déclinaisons des modèles de site, pour être appelé par le déploiement par hobo.			
Demandes liées:			
Lié à Combo - Development #6756: Import/export de /media/		Fermé	17 mars 2015
Lié à Combo - Development #45128: Importer des ressources (assets) via l'IHM ...		Fermé	15 juillet 2020
Dupliqué par Combo - Development #44675: Commande de management d'import de r...		Rejeté	01 juillet 2020

Révisions associées

Révision f0e0de43 - 02 septembre 2020 11:58 - Nicolas Roche

assets: factorize import/export code (#39425)

Révision 0f856f13 - 02 septembre 2020 11:59 - Nicolas Roche

commands: add tar format for site export/import (#39425)

Historique

#2 - 03 février 2020 09:29 - Nicolas Roche

- Fichier 0001-assets-add-import_assets-management-command-39425.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à Solution proposée
- Assigné à mis à Nicolas Roche
- Patch proposed changé de Non à Oui

#3 - 03 février 2020 09:32 - Nicolas Roche

J'ai factorisé de code lié aux manipulation du TAR, et j'ai renommé l'option "--is-empty" en "--overwrite".

#4 - 03 février 2020 09:37 - Frédéric Péters

Je serais plutôt pour que ce travail soit intégré dans les commandes existantes (import/export_site), l'idée d'ensuite qu'il puisse y avoir un format d'export unique, pages + assets, dans la suite de [#37674](#).

#5 - 04 février 2020 14:14 - Nicolas Roche

Oui cela simplifiera la gestion des ressources.
Mais cela veut-il dire qu'il faudra gérer un second format (tar) d'import des sites en parallèle, en attendant que le premier (json) devienne obsolète ?

#6 - 04 février 2020 14:28 - Frédéric Péters

Gérer de recevoir un .tar en entrée, oui, mais il n'y a pas de plan pour rendre obsolète le json simple, c'est notamment ce que donne l'export direct d'une page.

#7 - 13 février 2020 14:22 - Nicolas Roche

- Fichier 0001-data-merge-assets-and-site-export-file-39425.patch ajouté

J'ai mergé les 2 formats dans un seul TAR :

- export des assets comme avant : TAR avec _assets.json et les fichiers des assets
- export de site : le même TAR avec en plus le contenu JSON inséré dans _site.json

J'ai gardé la possibilité d'utiliser des flux en entrée / sortie, ce qui rend le patch complètement illisible (surtout pour les tests).

J'ai suivi ce plan :

- 1) casser la dépendance (qui deviendrait circulaire) d'import_assets envers import site
- 2) factorisation du code dans `assets/utills.py`
- 3) nouveau format TAR pour export sites : `utills.py`, `export_site.py`, `views.py`
- 4) nouveau format TAR pour import sites: `utills.py`, `import_site.py`, `views.py`

Mais je n'ai pas découpé en plusieurs commit, parce que je n'ai corrigé les tests qu'à la fin.

#8 - 13 février 2020 14:31 - Nicolas Roche

- Lié à [Development #6756: Import/export de /media/ ajouté](#)

#9 - 13 février 2020 14:45 - Frédéric Péters

```
def render_to_response(self, context, **response_kwargs):
-     response = HttpResponse(content_type='application/json')
-     json.dump(export_site(), response, indent=2)
-     return response
+     fd = BytesIO()
+     tar = tarfile.open(mode='w', fileobj=fd)
+     export_site(tar)
+     tar.close()
+     return HttpResponse(fd.getvalue(), content_type='application/x-tar')
```

Je crains timeout + consommation mémoire excessive; ça s' imagine de gérer ça avec `StreamingHttpResponse` (en imaginant le tar créé petit à petit) ou `FileResponse` (en imaginant le tar créé dans un fichier temporaire, même si ça ne répond pas au bout timeout). (je ferai un ticket différent pour ça) (vu qu'on a le même "problème" pour l'export des ressources).

Je ne comprends pas comment les tests se retrouvent à tant devoir changer, avec fixtures `capsysbinary/monkeypatch`. (et je suis bien plus intéressé par un patch qui ne demande pas ça que par une explication).

flux en entrée / sortie

Ça se fait pour du texte, pas pour du binaire.

Là je dirais, à garder les choses ainsi, que la commande d'export doit gagner un paramètre `--json` (ou `--format=json`), qui permettra de sortir uniquement le json, et qui lui pourrait se trouver sur `stdout`. Mais que dans le mode "tar" par défaut, pas d'utilisation de `sys.stdout`. Et je pense que faire ça ainsi répondra directement à mon commentaire sur les tests, il suffira que ceux-ci passent `--json`, et rien d'autre ne sera alors à changer.

#10 - 17 février 2020 09:32 - Nicolas Roche

- Fichier `0001-trivial-remove-unused-imports-39425.patch` ajouté

- Fichier `0002-assets-factorize-import-export-code-39425.patch` ajouté

- Fichier `0003-general-add-import-export-tar-format-for-site-39425.patch` ajouté

Travail principalement découpé en 2 parties pour en faciliter la relecture :

- 0002: aucune modification fonctionnelle (les anciens tests passent en l'état).
- 0003: code qui réutilise l'ancien code JSON sans le modifier.

Les changements concernent principalement les interfaces : `commands` et `views`, qui gèrent les 2 formats.

#11 - 01 juillet 2020 15:12 - Valentin Deniaud

- Dupliqué par [Development #44675: Commande de management d'import de ressources ajouté](#)

#12 - 01 juillet 2020 15:44 - Emmanuel Cazenave

Pas évident à suivre.

Pour ressusciter ce ticket je suggérerais de passer 0001 et 0002 qui me semblent ok plus une nouveau 0003 bidon qui dans la CLI de `import-site` ferait juste un `import_assets(overwrite=False)` si le fichier est au format tar sans rien demander à l'utilisateur (en excluant `stdin` de ce mécanisme).

Et la suite posée clairement dans autre ticket.

#13 - 13 juillet 2020 19:24 - Nicolas Roche

- Fichier `0003-manager-add-tar-format-for-site-export-import-39426.patch` ajouté

- Fichier `0002-commands-add-tar-format-for-site-export-import-39426.patch` ajouté

- Fichier `0001-assets-factorize-import-export-code-39425.patch` ajouté

Pas évident à suivre.

Oui, il y a 2 formats à gérer pour les imports : JSON et TAR (qui contient le JSON)

Le format TAR fonctionne déjà pour l'import des assets (proposé uniquement via l'IHM).

Les deux formats fonctionneront sur l'import complet du site ou des pages individuelles (via l'IHM et en ligne de commande).

Pour ressusciter ce ticket je suggérerais ...

J'ai revu la gestions des paramètres : plutôt que de déduire 'overwrite' (qui s'applique individuellement à chacun des fichiers d'assets) de 'if_empty' (qui s'applique à l'ensemble du site), je rajoute un paramètre d'overwrite à l'import pour traiter les fichiers assets. (par défaut overwrite=False).

J'ai découpé l'ancien 0003 en 2 :

- 0002 qui ne traite que l'ajout du format TAR pour l'import/export en ligne de commande
- 0003 qui utilise désormais le format TAR via l'IHM pour l'export et qui prend en compte les 2 formats lors de l'import.

0003 est donné à titre indicatif ; je le proposerai dans un nouveau patch et ce sera peut-être l'occasion de proposer un système de téléchargement asynchrone en prévision des gros volumes.

#14 - 14 juillet 2020 19:52 - Nicolas Roche

- Fichier *0002-commands-add-tar-format-for-site-export-import-39426.patch* ajouté

0003 retiré de la branche et appel à `close()` ajouté dans `export_site.py`

#15 - 15 juillet 2020 11:47 - Nicolas Roche

- Lié à *Development #45128: Importer des ressources (assets) via l'IHM d'import de site/pages* ajouté

#16 - 26 juillet 2020 16:21 - Frédéric Péters

0001, il faut deux lignes vides entre les fonctions; à part ça je n'ai pas testé mais je pense que ça doit rouler.

#17 - 27 juillet 2020 16:53 - Nicolas Roche

- Fichier *0002-commands-add-tar-format-for-site-export-import-39425.patch* ajouté

- Fichier *0001-assets-factorize-import-export-code-39425.patch* ajouté

yep.

#18 - 02 septembre 2020 11:09 - Valentin Deniaud

- *Statut changé de Solution proposée à Solution validée*

J'ai testé et ça marche pour moi. D'une lecture très rapide du code, je remarque juste que

```
+from combo.apps.assets.utils import (add_tar_content, clean_assets_files,  
+                                     untar_assets_files, tar_assets_files)
```

n'est pas indenté correctement.

#19 - 02 septembre 2020 12:00 - Nicolas Roche

- *Statut changé de Solution validée à Résolu (à déployer)*

```
commit 0f856f1334b19282acd0fb3cc2d724d5b4b76b9e  
Author: Nicolas ROCHE <nroche@entrouvert.com>  
Date: Mon Jul 13 17:45:49 2020 +0200
```

```
    commands: add tar format for site export/import (#39425)
```

```
commit f0e0de43e560ff47e031de40485a1cbb441e5331  
Author: Nicolas ROCHE <nroche@entrouvert.com>  
Date: Sun Feb 16 17:05:53 2020 +0100
```

```
    assets: factorize import/export code (#39425)
```

#20 - 03 septembre 2020 12:16 - Frédéric Péters

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Solution déployée

Fichiers

0001-assets-add-import_assets-management-command-39425.patch	13,2 ko	03 février 2020	Nicolas Roche
0001-data-merge-assets-and-site-export-file-39425.patch	53 ko	13 février 2020	Nicolas Roche
0002-assets-factorize-import-export-code-39425.patch	11,1 ko	17 février 2020	Nicolas Roche
0001-trivial-remove-unused-imports-39425.patch	3,69 ko	17 février 2020	Nicolas Roche
0003-general-add-import-export-tar-format-for-site-39425.patch	19,6 ko	17 février 2020	Nicolas Roche
0003-manager-add-tar-format-for-site-export-import-39426.patch	10,8 ko	13 juillet 2020	Nicolas Roche
0002-commands-add-tar-format-for-site-export-import-39426.patch	14,1 ko	13 juillet 2020	Nicolas Roche
0001-assets-factorize-import-export-code-39425.patch	10,4 ko	13 juillet 2020	Nicolas Roche
0002-commands-add-tar-format-for-site-export-import-39426.patch	14,1 ko	14 juillet 2020	Nicolas Roche
0001-assets-factorize-import-export-code-39425.patch	10,5 ko	27 juillet 2020	Nicolas Roche
0002-commands-add-tar-format-for-site-export-import-39425.patch	14,1 ko	27 juillet 2020	Nicolas Roche