

Authentic 2 - Development #42144

Tester python-xdist

27 avril 2020 16:13 - Benjamin Dauvergne

Statut:	Fermé	Début:	27 avril 2020
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	A. Berriot	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	Non
Patch proposed:	Oui		
Description			
Pour voir.			
Demandes liées:			
Lié à Authentic 2 - Development #67101: build nocturne cassé		Fermé	07 juillet 2022

Révisions associées

Révision f695aba6 - 06 juillet 2022 22:32 - A. Berriot

ci: speed up CI by using pytest-xdist (#42144)

Révision d3782c80 - 06 juillet 2022 22:32 - A. Berriot

ci: speed up CI using multiple processes with pylint (#42144)

Historique

#1 - 24 novembre 2020 01:15 - Benjamin Dauvergne

- Assigné à Benjamin Dauvergne supprimé

#2 - 24 novembre 2020 10:16 - Emmanuel Cazenave

- Statut changé de Nouveau à Fermé

J'ai déjà testé et ça foire complètement avec toute la logique de pytest-django and co d'initialisation d'une base de donnée de test, genre ça essaie de créer une base de test par processus.

De là je m'étais dit qu'une voie plus prometteuse serait des slaves jenkins, où chacun à sa DB locale; on pourrait faire tourner une environnement tox sur un slave, un autre environnement sur un autre slave.

En attendant ce jour, j'essaie de maintenir à jour #24828 .

#3 - 05 juillet 2022 18:34 - A. Berriot

- Statut changé de Fermé à En cours

- Assigné à mis à A. Berriot

#4 - 05 juillet 2022 18:57 - Benjamin Dauvergne

Il y aurait l'option -p de tox à tester aussi éventuellement.

#5 - 05 juillet 2022 19:01 - A. Berriot

- Fichier 0002-ci-speed-up-CI-by-using-pytest-xdist.patch ajouté

- Fichier 0001-ci-removed-flags-that-broke-test-run-locally.patch ajouté

- Statut changé de En cours à Solution proposée

- Patch proposed changé de Non à Oui

#6 - 05 juillet 2022 19:04 - A. Berriot

J'ai tenté le coup avec un pytest --numprocesses=6 sur Jenkins, et on passe d'un build de 27-30 minutes sur la branche main à 10m sur la branche patchée.

J'ai du supprimer des choses via le patch 0001. Vraiment, je n'arrivais pas à passer des flags à pytest sans ça, ça crashait tout le temps sur une

histoire de "--slow" dupliqué.

J'ai encore des idées pour réduire le temps de build, le pylint peut être parallélisé mais je ferai ça dans un autre ticket.

#7 - 05 juillet 2022 20:55 - Benjamin Dauvergne

Agate Berriot a écrit :

J'ai du supprimer des choses via le patch 0001. Vraiment, je n'arrivais pas à passer des flags à pytest sans ça, ça crashait tout le temps sur une histoire de "--slow" dupliqué.

Tu pourrais pousser une branche qui reproduit ce problème ? En enlevant ton 0001 et en faisant `tox -e py3 -- tests --numprocesses=6` pour l'instant je ne reproduis pas.

#8 - 06 juillet 2022 08:16 - Paul Marillonnet

Agate Berriot a écrit :

J'ai tenté le coup avec un pytest `--numprocesses=6` sur Jenkins, et on passe d'un build de 27-30 minutes sur la branche main à 10m sur la branche patchée.

Yeah !!

J'ai du supprimer des choses via le patch 0001. Vraiment, je n'arrivais pas à passer des flags à pytest sans ça, ça crashait tout le temps sur une histoire de "--slow" dupliqué.

FWIW j'avais cette erreur de duplication dans un précédent ticket, et le fait dans ces deux fichiers `confstest.py` [de tenter d'ajouter l'option --slow si elle n'était pas déjà présente](#) m'avait donné quelques pistes dans les logs de la branche wip poussée sur ce qui n'allait pas.

#9 - 06 juillet 2022 09:50 - A. Berriot

- Fichier `0001-ci-speed-up-CI-by-using-pytest-xdist.patch` ajouté

Benjamin Dauvergne a écrit :

Agate Berriot a écrit :

J'ai du supprimer des choses via le patch 0001. Vraiment, je n'arrivais pas à passer des flags à pytest sans ça, ça crashait tout le temps sur une histoire de "--slow" dupliqué.

Tu pourrais pousser une branche qui reproduit ce problème ? En enlevant ton 0001 et en faisant `tox -e py3 -- tests --numprocesses=6` pour l'instant je ne reproduis pas.

Je viens de tenter le coup avec ta commande et ça marche. Par contre en prod avec le patch-ci joint, je me retrouve avec un build qui fait tourner aucun test, tout est skippé : <https://jenkins.entrouvert.org/job/authentic-wip/job/wip%252F42144-Tester-python-xdist/5/execution/node/17/log/>

#10 - 06 juillet 2022 11:49 - Benjamin Dauvergne

Agate Berriot a écrit :

Je viens de tenter le coup avec ta commande et ça marche. Par contre en prod avec le patch-ci joint, je me retrouve avec un build qui fait tourner aucun test, tout est skippé : <https://jenkins.entrouvert.org/job/authentic-wip/job/wip%252F42144-Tester-python-xdist/5/execution/node/17/log/>

Oui tu as mis un `--slow` qui n'était pas là avant dans ton premier `PYTESTOPTIONS`.

#11 - 06 juillet 2022 11:53 - A. Berriot

- Fichier `0001-ci-speed-up-CI-by-using-pytest-xdist.patch` ajouté

#12 - 06 juillet 2022 11:54 - A. Berriot

Benjamin Dauvergne a écrit :

Agate Berriot a écrit :

Je viens de tenter le coup avec ta commande et ça marche. Par contre en prod avec le patch-ci joint, je me retrouve avec un build qui fait tourner aucun test, tout est skippé : <https://jenkins.entrouvert.org/job/authentic-wip/job/wip%252F42144-Tester-python-xdist/5/execution/node/17/log/>

Oui tu as mis un --slow qui n'était pas là avant dans ton premier PYTESTOPTIONS.

bien vu, merci pour la relecture !

#13 - 06 juillet 2022 12:01 - A. Berriot

- Fichier 0001-ci-speed-up-CI-by-using-pytest-xdist.patch ajouté

#14 - 06 juillet 2022 12:02 - A. Berriot

y'avait un test flaky lié à l'ordre d'exécution je pense, la dernière version de mon patch devrait corriger ça.

#15 - 06 juillet 2022 12:13 - A. Berriot

bon, ça empire (5 fail au lieu d'1), il faut que je creuse pourquoi

#16 - 06 juillet 2022 17:46 - A. Berriot

- Fichier 0002-ci-speed-up-CI-using-multiple-processes-with-pylint-.patch ajouté

- Fichier 0001-ci-speed-up-CI-by-using-pytest-xdist.patch ajouté

#17 - 06 juillet 2022 17:46 - A. Berriot

- Fichier 0002-ci-speed-up-CI-by-using-pytest-xdist.patch supprimé

#18 - 06 juillet 2022 17:47 - A. Berriot

- Fichier 0001-ci-removed-flags-that-broke-test-run-locally.patch supprimé

#19 - 06 juillet 2022 17:47 - A. Berriot

- Fichier 0001-ci-speed-up-CI-by-using-pytest-xdist.patch supprimé

#20 - 06 juillet 2022 17:47 - A. Berriot

- Fichier 0001-ci-speed-up-CI-by-using-pytest-xdist.patch supprimé

#21 - 06 juillet 2022 17:47 - A. Berriot

- Fichier 0001-ci-speed-up-CI-by-using-pytest-xdist.patch supprimé

#22 - 06 juillet 2022 17:48 - A. Berriot

Donc, j'ai fait de nombreux autres essais et avec les deux patchs proposés (un pour pylint, un pour xdist), on passe d'une pipeline de 31 minutes à 7-8 minutes. Je l'ai relancée trois fois d'affilée pour voir s'il y avait des tests flaky, mais je n'ai rien constaté d'anormal.

#23 - 06 juillet 2022 18:53 - Benjamin Dauvergne

- Statut changé de Solution proposée à Solution validée

Wunderbar !

#24 - 06 juillet 2022 22:32 - A. Berriot

- Statut changé de Solution validée à Résolu (à déployer)

```
commit d3782c80f701bd1e35ef8ad73094ae57287201e2
Author: Agate <aberriot@entrouvert.com>
Date: Wed Jul 6 17:21:28 2022 +0200
```

ci: speed up CI using multiple processes with pylint (#42144)

```
commit f695aba6594b08b7b2a78c176b9305fc08635f9f
Author: Agate <aberriot@entrouvert.com>
Date: Tue Jul 5 18:37:15 2022 +0200
```

ci: speed up CI by using pytest-xdist (#42144)

#25 - 07 juillet 2022 09:44 - Paul Marillonnet

- Lié à Development #67101: build nocturne cassé ajouté

#26 - 07 juillet 2022 18:14 - Transition automatique

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Solution déployée

#27 - 11 septembre 2022 04:42 - Transition automatique

Automatic expiration

Fichiers

0002-ci-speed-up-CI-using-multiple-processes-with-pylint-.patch	995 octets	06 juillet 2022	A. Berriot
0001-ci-speed-up-CI-by-using-pytest-xdist.patch	4,35 ko	06 juillet 2022	A. Berriot