

Passerelle - Development #42846

avoir la possibilité de rejouer un job en échec

13 mai 2020 17:44 - Frédéric Péters

Statut:	Fermé	Début:	13 mai 2020
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	Lauréline Guérin	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	Non
Patch proposed:	Oui		

Description

Dans la popup d'un job en erreur, avoir un bouton "rejouer". (a priori, qui le dupliquerait et lui mettrait status="registered").

C'est utile par exemple quand on est face à un problème sur le webservice en face et qu'on veut réessayer après une correction, pour ne pas avoir à refaire toute une procédure (genre formulaire de plusieurs pages, et validation, et trois étape de workflow, avant d'arriver à l'appel) ni traffiquer le workflow en y ajoutant des sauts "rejouer" un peu partout.

Révisions associées

Révision cfab0421 - 15 juin 2020 10:31 - Lauréline Guérin

jobs: restart failed jobs (#42846)

Historique

#1 - 01 juin 2020 14:16 - Lauréline Guérin

- Assigné à mis à Lauréline Guérin

#2 - 01 juin 2020 16:36 - Lauréline Guérin

- Fichier 0001-jobs-restart-failed-jobs-42846.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à Solution proposée
- Patch proposed changé de Non à Oui

j'ai aussi corrigé la pagination, et ajouté un lien direct vers le détail d'un job (comme pour les logs), pour passer du job en erreur au job rejoué facilement

#3 - 15 juin 2020 10:01 - Frédéric Péters

- Statut changé de Solution proposée à Solution validée

#4 - 15 juin 2020 11:00 - Lauréline Guérin

- Statut changé de Solution validée à Résolu (à déployer)

```
commit cfab042108acdca2396e9535a0bfc07ff9705821
Author: Lauréline Guérin <zebuline@entrouvert.com>
Date: Mon Jun 1 16:35:01 2020 +0200
```

```
jobs: restart failed jobs (#42846)
```

#5 - 16 juin 2020 09:16 - Frédéric Péters

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Solution déployée

Fichiers

0001-jobs-restart-failed-jobs-42846.patch	14,7 ko	01 juin 2020	Lauréline Guérin
---	---------	--------------	------------------