

## Combo - Development #48978

### permettre d'associer des ressources aux couches carto

30 novembre 2020 16:00 - Frédéric Péters

<b>Statut:</b>	Fermé	<b>Début:</b>	30 novembre 2020
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>		<b>% réalisé:</b>	0%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0:00 heure
<b>Version cible:</b>		<b>Planning:</b>	Non
<b>Patch proposed:</b>	Oui		

**Description**

Comme on a COMBO\_CELL\_ASSET\_SLOTS pour dire qu'un type de cellule est associé à certaines ressources, avoir COMBO\_MAP\_LAYER\_ASSET\_SLOTS, ex:

```
COMBO_MAP_LAYER_ASSET_SLOTS = {
  'marker': {
    'prefix': _('Marker'),
  },
}
```

#### Révisions associées

##### Révision 81d5bc02 - 01 décembre 2020 17:29 - Frédéric Péters

maps: add possibility to define map layer slots (#48978)

#### Historique

##### #1 - 01 décembre 2020 16:10 - Frédéric Péters

- Fichier 0001-maps-add-possibility-to-define-map-layer-slots-48978.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à Solution proposée
- Patch proposed changé de Non à Oui

##### #3 - 01 décembre 2020 16:27 - Thomas Noël

Bien que j'ai lu #49017 et le patch (dont ses tests) je n'arrive pas à comprendre ce qui est recherché ici. On permet d'avoir des ressources liées à une carte... mais dans quel but ? Ne manque-t-il pas un bout de patch sur combo/apps/maps/templates/maps/map\_cell.html pour les utiliser ? (bon, sentiment que c'est moi plutôt moi qui rate quelque chose...)

##### #4 - 01 décembre 2020 16:33 - Frédéric Péters

C'est comme pour les ressources attachées à une cellule, l'exploitation passe par l'intégration graphique, ex dans static/isere-cd38/config.json :

```
"COMBO_CELL_ASSET_SLOTS.update": {
  "wcs_wcsformcell": {
    "picture": {"prefix": "Image"}
  }
}
```

ici il y aura quelque chose du genre

```
COMBO_MAP_LAYER_ASSET_SLOTS = {
  'marker': {
    'prefix': 'Marqueur',
  },
}
```

pour toodego (mais ce code est juste dans mes settings locaux pour le moment).

Et ensuite, pour l'exploitation, dans l'intégration graphique, ça donnera pour le cas spécifique de Toodego,

```
+<style>
+{% for layer in geojson_layers %}
+.leaflet-div-icon span.layer-{{layer.slug}} {
+  background-image: url(/assets/maplayer:marker:{{layer.slug}});
+}
```

```
+{% endfor %}  
+</style>  
</pe>
```

#### #5 - 01 décembre 2020 17:00 - Thomas Noël

- Statut changé de *Solution proposée* à *Solution validée*

Et ensuite, pour l'exploitation

Ok, c'est cette partie qui me manquait, j'aurai pu la deviner. Hop, ack.

#### #6 - 01 décembre 2020 17:30 - Frédéric Péters

- Statut changé de *Solution validée* à *Résolu (à déployer)*

```
commit 81d5bc026de1092fed62a60f94a787078d511161  
Author: Frédéric Péters <fpeters@entrouvert.com>  
Date: Tue Dec 1 15:26:32 2020 +0100
```

```
maps: add possibility to define map layer slots (#48978)
```

#### #7 - 01 décembre 2020 19:16 - Frédéric Péters

- Statut changé de *Résolu (à déployer)* à *Solution déployée*

### Fichiers

---

0001-maps-add-possibility-to-define-map-layer-slots-48978.patch 5,16 ko 01 décembre 2020

Frédéric Péters