

Hobo - Development #49685

Déclarer authentic comme source de statistiques

22 décembre 2020 15:03 - Valentin Deniaud

Statut:	Rejeté	Début:	22 décembre 2020
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	Valentin Deniaud	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	Non
Patch proposed:	Oui		
Description			
Simplement poser un setting STATISTICS_PROVIDERS = ['authentic'], qui s'enrichira au fur et à mesure que d'autres briques en exposeront.			
À voir si on veut ça tout de suite ou attendre quelque temps en l'activant à la main sur les instances demandeuses, mais au moins le patch sera prêt.			

Historique

#1 - 22 décembre 2020 15:20 - Frédéric Péters

Oui, dès maintenant. (c'est un commentaire que j'ai oublié sur les patchs côté combo, d'une lecture rapide il m'avait semblé que la variable aurait déjà pu contenir 'authentic' sans amener de problème.)

#2 - 22 décembre 2020 16:25 - Valentin Deniaud

- Fichier 0001-multitenant-add-statistics-providers-setting-49685.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à Solution proposée
- Patch proposed changé de Non à Oui

la variable aurait déjà pu contenir 'authentic'

Oui j'imaginai un patch d'une ligne mais en fait c'est beaucoup de code pour pas grand chose, on peut rejeter et retourner gérer ça dans combo si c'est équivalent (ici on a peut-être un petit bonus de flexibilité et la limitation au portail agent).

#3 - 22 décembre 2020 16:26 - Valentin Deniaud

- Statut changé de Solution proposée à En cours

Valentin Deniaud a écrit :

la limitation au portail agent

Mmmh raté le patch fait n'importe quoi à ce niveau là, je reprends.

#4 - 22 décembre 2020 17:24 - Valentin Deniaud

- Statut changé de En cours à Rejeté

Valentin Deniaud a écrit :

Valentin Deniaud a écrit :

la limitation au portail agent

Mmmh raté le patch fait n'importe quoi à ce niveau là, je reprends.

Et le faire bien nécessiterait d'introduire un loader spécifique combo, honneur pour le moment réservé à Authentic, Mellon et MandayeJS. Pas envie d'aller par là, faisons simple et faisons le dans combo.

