

w.c.s. - Bug #5750

Ne pas laisser ckeditor casser le javascript

17 octobre 2014 14:12 - Frédéric Péters

Statut:	Fermé	Début:	17 octobre 2014
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	Frédéric Péters	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	
Patch proposed:	Oui		
Description			
En cas de navigateur pas pris en charge par ckeditor, le chargement de ckeditor/adapters/jquery.js provoquera une erreur et ça empêchera au reste du javascript de s'exécuter.			

Historique

#1 - 17 octobre 2014 14:15 - Frédéric Péters

- Fichier 0001-don-t-let-ckeditor-jquery-adapter-abort-javascript-e.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à En cours
- Patch proposed changé de Non à Oui

L'idée est de d'abord charger qommon.wysiwyg.js et de commencer celui-ci par indiquer que oui, on est compatible ckeditor; c'est ensuite, lorsqu'il s'agit de transformer pour de vrai les <textarea> en ckeditor qu'on regarde à la compatibilité et qu'on ne fait rien si on n'est pas compatible.

#2 - 23 octobre 2014 16:07 - Thomas Noël

Ack parce que ça marche même sur l'appli iPhone de GNOME (private joke)

#3 - 23 octobre 2014 16:27 - Frédéric Péters

- Statut changé de En cours à Résolu (à déployer)

```
commit 3f118b6d2354be8ba97554c375cd371397b628c0
Author: Frédéric Péters <fpeters@entrouvert.com>
Date: Fri Oct 17 14:11:33 2014 +0200
```

```
don't let ckeditor jquery adapter abort javascript execution (#5750)
```

#4 - 22 décembre 2014 14:07 - Thomas Noël

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Fermé

Fichiers

0001-don-t-let-ckeditor-jquery-adapter-abort-javascript-e.patch	3,39 ko	17 octobre 2014	Frédéric Péters
---	---------	-----------------	-----------------