

Passerelle - Development #59923

utils: mesurer et logger le temps pris par les requêtes HTTPs

20 décembre 2021 14:27 - Benjamin Dauvergne

Statut:	Fermé	Début:	20 décembre 2021
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	Benjamin Dauvergne	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	Non
Patch proposed:	Oui		
Description			
Ça permettrait de pointer plus facilement un truc qui marche vraiment mal avec des chiffres, on pourrait même fournir un graphe, un jour.			

Révisions associées

Révision 239aee2a - 20 décembre 2021 14:33 - Benjamin Dauvergne

utils: measure and log HTTP request's elapsed time (#59923)

Historique

#1 - 20 décembre 2021 15:02 - Benjamin Dauvergne

- Fichier 0001-utils-measure-and-log-HTTP-request-s-elapsed-time-59.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à Solution proposée
- Patch proposed changé de Non à Oui

#2 - 20 décembre 2021 16:03 - Thomas Noël

Je me demandais si "send" comprenait la partie "établissement la connexion"... Et je me demande pourquoi tu calcules le temps passé ici et pas dans la méthode request ? (peut-être qu'il faut que je révise l'usage de ces deux méthodes request et send)

Dans jsonresponse : en cas de pépin réseau/DNS, e.response est None, donc duration=e.response.elapsed.total_seconds() ça ne va pas aller, il faut être un peu plus fin.

#3 - 20 décembre 2021 16:12 - Benjamin Dauvergne

Thomas Noël a écrit :

Je me demandais si "send" comprenait la partie "établissement la connexion"... Et je me demande pourquoi tu calcules le temps passé ici et pas dans la méthode request ? (peut-être qu'il faut que je révise l'usage de ces deux méthodes request et send)

Ça dépend, si le pooling est effectif ou pas, les HTTPAdapter étant partagés pour un même type de connecteur¹, mais je ne pense pas que ça ait grande importance.

Dans jsonresponse : en cas de pépin réseau/DNS, e.response est None, donc duration=e.response.elapsed.total_seconds() ça ne va pas aller, il faut être un peu plus fin.

HTTPError n'est jamais un pépin réseau/DNS, c'est produit uniquement par raise_for_status() (erreur HTTP 4xx ou 5xx) mais c'est produit par Session.request() et pas Session.send() et donc ce n'est pas loggé au niveau de la classe Requests.

[1]:

```
class Requests:
    def __init__(...):
        ...
        adapter = Request.ADAPTER_REGISTRY.setdefault(type(self.resource), HTTPAdapter())
```

#4 - 20 décembre 2021 16:18 - Thomas Noël

- Statut changé de Solution proposée à Solution validée

Ca roule alors

#5 - 20 décembre 2021 16:29 - Benjamin Dauvergne

- Statut changé de *Solution validée* à *Résolu* (à déployer)

```
commit 239aee2adde4ea6237048373d58e28af4868e016
Author: Benjamin Dauvergne <bdauvergne@entrouvert.com>
Date: Mon Dec 20 14:30:50 2021 +0100
```

```
utils: measure and log HTTP request's elapsed time (#59923)
```

#6 - 21 décembre 2021 11:17 - Frédéric Péters

- Statut changé de *Résolu* (à déployer) à *Solution déployée*

#7 - 20 février 2022 04:42 - Transition automatique

Automatic expiration

Fichiers

0001-utils-measure-and-log-HTTP-request-s-elapsed-time-59.patch 4,76 ko 20 décembre 2021

Benjamin Dauvergne