

Passerelle - Development #62057

request_duration n'est pas journalisé

22 février 2022 11:06 - Benjamin Dauvergne

Statut:	Fermé	Début:	22 février 2022
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	Benjamin Dauvergne	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	Non
Patch proposed:	Oui		
Description			
Parce que c'est un float et que ça ne rentre pas dans six.integer_types (on peut virer l'usage de six en général).			

Révisions associées

Révision 792d4a59 - 22 février 2022 11:08 - Benjamin Dauvergne

misc: accept float and tuple in is_json_serializable (#62057)

It prevented the logging of `request_duration` by log_http_request.

Historique

#1 - 22 février 2022 11:08 - Benjamin Dauvergne

- Fichier 0001-misc-accept-float-and-tuple-in-is_json_serializable-.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à Solution proposée
- Patch proposed changé de Non à Oui

Voilà, on devrait avoir request_duration dans les logs désormais.

#2 - 22 février 2022 11:08 - Benjamin Dauvergne

- Fichier 0001-misc-accept-float-and-tuple-in-is_json_serializable-.patch ajouté

Message de commit un peu mieux.

#3 - 22 février 2022 15:09 - Thomas Noël

- Statut changé de Solution proposée à Solution validée

#4 - 22 février 2022 15:42 - Benjamin Dauvergne

- Statut changé de Solution validée à Résolu (à déployer)

```
commit 792d4a598b92afce93dccb4c6592575b6d014ee4
Author: Benjamin Dauvergne <bdauvergne@entrouvert.com>
Date: Tue Feb 22 11:07:25 2022 +0100
```

```
misc: accept float and tuple in is_json_serializable (#62057)
```

```
It prevented the logging of `request_duration` by log_http_request.
```

#5 - 02 mars 2022 17:17 - Transition automatique

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Solution déployée

#6 - 08 mai 2022 04:42 - Transition automatique

Automatic expiration

Fichiers

0001-misc-accept-float-and-tuple-in-is_json_serializable-.patch	944 octets	22 février 2022	Benjamin Dauvergne
0001-misc-accept-float-and-tuple-in-is_json_serializable-.patch	1012 octets	22 février 2022	Benjamin Dauvergne