

Passerelle - Development #66156

connecteur Big Blue Button

13 juin 2022 11:29 - Benjamin Dauvergne

Statut:	Fermé	Début:	13 juin 2022
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	Benjamin Dauvergne	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	Non
Patch proposed:	Oui		

Description

Je vais commencer par pomper un truc qui existe déjà (https://github.com/Execut3/django-bigbluebutton/blob/master/django_bigbluebutton/bbb.py) puis je vais itérer, l'idée étant d'avoir un modèle pour identifier le point de RdV d'un meetin entre un ou plusieurs personnes (un peu ce que fait Greenlight), la conf réelle étant créée au dernier moment.

```
class Meeting(Model):
    guid = UUID(unique=True)
    idempotent_id = Text(unique=True)
    data = JSON()
    ...
meeting.data['bbb_create'] <- retour de l'API BBB /create/
```

API:

- ```
{
 'id': 'abcd1234ffff00000000000000000000',
 'idempotent_id': 'xyz',
 'url': '/bbb/slug/meeting/abcd1234ffff00000000000000000000/',
 'user_url': '/bbb/slug/meeting/abcd1234ffff00000000000000000000/join/user/?key=xyz',
 'agent_url': '/bbb/slug/meeting/abcd1234ffff00000000000000000000/join/user/?key=abc'
}
```
- ```
{
  'id': 'abcd1234ffff00000000000000000000',
  'idempotent_id': 'xyz',
  'url': '/bbb/slug/meeting/abcd1234ffff00000000000000000000/',
  'user_url': '/bbb/slug/meeting/abcd1234ffff00000000000000000000/join/user/?key=xyz',
  'agent_url': '/bbb/slug/meeting/abcd1234ffff00000000000000000000/join/user/?key=abc'
}
```

Révisions associées

Révision ebc6ed23 - 21 juin 2022 14:08 - Benjamin Dauvergne

add connector for BigBlueButton (#66156)

Historique

#1 - 13 juin 2022 11:30 - Benjamin Dauvergne

- Description mis à jour

#2 - 13 juin 2022 18:07 - Benjamin Dauvergne

- Description mis à jour

#3 - 15 juin 2022 12:12 - Benjamin Dauvergne

- Fichier 0001-add-connector-for-BigBlueButton-66156.patch ajouté

- Tracker changé de Support à Development
- Statut changé de Nouveau à Solution proposée
- Patch proposed changé de Non à Oui

#4 - 15 juin 2022 18:05 - Benjamin Dauvergne

- Fichier 0001-add-connector-for-BigBlueButton-66156.patch ajouté

Rien de transcendant, le workflow doit faire un POST sur /bbb/slug/meeting/ avec comme payload :

```
{
  "name": "Nom de la conf",
  "idempotent_id": "identifiant du formulaire",
  "create_parameters": { // toute sorte de flag que BBB accepte mais le plus courant dans un premier temps, l'
    "logoutURL": "https://wcs/form/1234/"
  }
}
```

Ça retourne ça :

```
{
  "err" : 0,
  "data" : {
    "created" : "2022-01-01T12:00:00Z",
    "updated" : "2022-01-01T12:00:00Z",
    "guid" : "1999",
    "idempotent_id" : "10",
    "is_running_url" : "http://testserver/bbb/test/meeting/1999/",
    "join_agent_url" : "http://testserver/bbb/test/meeting/1999/join/agent/2b2111/",
    "join_user_url" : "http://testserver/bbb/test/meeting/1999/join/user/fb918f/",
    "name" : "RDV",
    "running" : false,
    "last_time_running" : null,
    "url" : "http://testserver/bbb/test/meeting/1999/",
    "bbb_meeting_info" : {
      "create_time" : 1234,
      "logout_url" : "https://portal/"
    }
  }
}
```

Les deux URLs de join sont à utiliser pour envoyer soit l'agent (modérateur) soit l'usager vers la conférence (via un lien, une iframe, une popup, comme vous voulez).

"is_running_url" est appelable en Ajax/CORS pour détecter si la conférence est démarrée (

```
$.ajax({ url: "{{ visio_response_data_is_running_url }}", success: function(data) { if (data.data) { $('#join-button').show(); } } });
```

).

#5 - 15 juin 2022 18:17 - Frédéric Péters

(ceci n'est pas une relecture)

passerelle/apps/bbb/templates/bbb/resource_detail.html

```
{% extends "passerelle/manage/service_view.html" %}
{% load i18n passerelle %}
```

C'est un reste de fichier qui contenait quelque chose à un moment et qui pourrait être supprimé ?

#6 - 15 juin 2022 18:34 - Benjamin Dauvergne

Frédéric Péters a écrit :

C'est un reste de fichier qui contenait quelque chose à un moment et qui pourrait être supprimé ?

Je pensais que j'en aurai besoin et puis non; c'est supprimé dans la branche.

#7 - 16 juin 2022 10:10 - Benjamin Dauvergne

- Statut changé de Solution proposée à En cours

Des besoin supplémentaires sont apparus en discutant avec Anaïs.

#9 - 16 juin 2022 12:37 - Benjamin Dauvergne

- Statut changé de En cours à Solution proposée

Branche à jour.

PS: j'ai rajouté les fonctionnalités suivantes :

- possibilité de définir des paramètres pour l'appel join au moment de la création (champs "join_user_parameters/join_agent_parameters")
- possibilité de définir le paramètre "fullName" pour les appels joins au moment de la création et si absent à la création et lors de l'appel à /join/user/ ou /join/agent/ par défaut ça pose "Usager" et "Agent" (pour éviter d'être bloqué le paramètre étant obligatoire pour BBB)
- champ libre "metadata" pour rendre l'objet autonome, par exemple pour avoir une page dans combo (/rdv-visio/{guid}/) qui donnerait une page d'accueil pour une vision, rappellerait l'heure du RdV et n'afficherait le bouton pour rejoindre la conf qu'au bon moment (il y a un besoin que ces visioconf soit accessibles sans utilisateur connecté), le plus simple c'est d'attaché toutes ces informations à l'objet représentant le rdv directement, l'uuid suffit à rendre ça suffisamment "privé" (on aurait pu se baser sur un rdv chrono pour y stocker des trucs, mais on a pas d'uuid)

#10 - 20 juin 2022 17:10 - Thomas Noël

- ~~Le payload n'est pas un dictionnaire à plat, il ne peut pas être géré par w.c.s., il le sera pas un autre truc ?~~
- sur meetings_endpoint avec update=1 on peut quand même avoir création (update_or_create), si c'est bien ce qui est voulu, modifier la doc de update "Update existing meeting" → "Update meeting if exists, or create a new one". Ou alors tenter un update et APIError en cas de pépin... ça aurait ma préférence dans une première version, sauf si à l'usage tu sais déjà que le update=1 pourrait être lancé sur un meeting inexistant...
- de l'autre côté, en cas de update=0, si ça existe déjà on ne va rien laisser paraître et juste renvoyer l'existant. Là aussi je préférerais être sans magie, create et APIError si ça rate.
- les get_object_or_404, ils ne vont pas lancer du APIError comme il faut, avec err:1 et tout ça. Ca serait mieux, quand même.
- les codes de Meeting.url et Meeting.is_running_url sont identiques, il manque sans doute le 'is-running/' final dans le rest du second
- sur les tests, en regardant la couverture, je dirais qu'il manque des appels à BBB.is_meeting_running, BBB.Meeting.update, BBB.Meeting.update_is_running ainsi que quelques cas non passants si tu veux passer à 100%

Plus divers petites choses :

- Copyright (C) 2019, mais achète toi une DeLorean quoi :)
- typo dans le help_text de l'attribut shared_secret : Shared ecret → Shared secret
- agent_full_name = models.TextField(_('User full name'), null=True) → c'est 'Agent full name'
- join_agent_parameters = JSONField('Join user parameters', null=True) → c'est 'Join agent parameters'
- pour check_status tu peux ne pas avoir de try/except, n'importe quelle exception roule

#11 - 20 juin 2022 18:02 - Frédéric Péters

Le payload n'est pas un dictionnaire à plat, il ne peut pas être géré par w.c.s., il le sera pas un autre truc ?

il y a unflatten: True pour ça.

#12 - 20 juin 2022 19:36 - Thomas Noël

Frédéric Péters a écrit :

Le payload n'est pas un dictionnaire à plat, il ne peut pas être géré par w.c.s., il le sera pas un autre truc ?

il y a unflatten: True pour ça.

Oups, effectivement, je l'ai eu raté.

#13 - 21 juin 2022 12:15 - Benjamin Dauvergne

Thomas Noël a écrit :

- sur `meetings_endpoint` avec `update=1` on peut quand même avoir création (`update_or_create`), si c'est bien ce qui est voulu, modifier la doc de `update` "Update existing meeting" → "Update meeting if exists, or create a new one". Ou alors tenter un `update` et `APIError` en cas de pépin... ça aurait ma préférence dans une première version, sauf si à l'usage tu sais déjà que le `update=1` pourrait être lancé sur un meeting inexistant...
- de l'autre côté, en cas de `update=0`, si ça existe déjà on ne va rien laisser paraître et juste renvoyer l'existant. Là aussi je préférerais être sans magie, `create` et `APIError` si ça rate.

Clairement l'API sur ces points n'est pas claire pour tout le monde, j'ai préféré virer le `update`, de toute façon je ne suis pas certain que coté BBB si une conférence est déjà créée on puisse la modifier et de toute façon ce sont des objets jetables, si besoin d'avoir une nouvelle conférence il faudra en créer une nouvelle (et donc changer le `idempotent_id`). L'important ici c'est justement qu'en cas de création ça réussisse toujours pourvu que le paramétrage n'ait pas changé, ça réplique le fonctionnement de BBB sur ce point, donc non pas de `APIError`, ça casse totalement l'idée que l'appel soit idempotent et ne nécessite pas de gestion d'erreur (si `err=1`, c'est une erreur irrécupérable on s'arrête), uniquement une boucle si on a une erreur réseau ou HTTP.

- les `get_object_or_404`, ils ne vont pas lancer du `APIError` comme il faut, avec `err:1` et tout ça. Ça serait mieux, quand même.

Ah je croyais... en fait si on a `status_code=404` mais on a bien un contenu json produit via `jsonresponse` dans les cas `ObjectDoesNotExist` et `Http404`.

- les codes de `Meeting.url` et `Meeting.is_running_url` sont identiques, il manque sans doute le 'is-running/' final dans le rest du second

Bien vu.

- sur les tests, en regardant la couverture, je dirais qu'il manque des appels à `BBB.is_meeting_running`, `BBB.Meeting.update`, `BBB.Meeting.update_is_running` ainsi que quelques cas non passants si tu veux passer à 100%

J'ai ajouté du code pour la couverture.

Plus divers petites choses :

- Copyright (C) 2019, mais achète toi une DeLorean quoi :)
- typo dans le `help_text` de l'attribut `shared_secret` : Shared ecret → Shared secret
- `agent_full_name` = `models.TextField(_('User full name'), null=True)` → c'est 'Agent full name'
- `join_agent_parameters` = `JSONField('Join user parameters', null=True)` → c'est 'Join agent parameters'
- pour `check_status` tu peux ne pas avoir de `try/except`, n'importe quelle exception roule

Tout corrigé, branche à jour.

#14 - 21 juin 2022 12:35 - Thomas Noël

Benjamin Dauvergne a écrit :

...

Parfait, sans le `update` c'est plus clair, on verra si le besoin se fait sentir, j'en doute.

Il reste ces petits points qui ne sont pas dans la branche :

- typo dans le `help_text` de l'attribut `shared_secret` : Shared ecret → Shared secret
- `agent_full_name` = `models.TextField(_('User full name'), null=True)` → c'est 'Agent full name'
- `join_agent_parameters` = `JSONField('Join user parameters', null=True)` → c'est 'Join agent parameters'
- pour `check_status` tu peux ne pas avoir de `try/except`, n'importe quelle exception roule

et juste au cas où : attention les migrations vont devoir aussi bouger un peu sur les `help_text` et autres

#15 - 21 juin 2022 13:01 - Benjamin Dauvergne

Thomas Noël a écrit :

Benjamin Dauvergne a écrit :

...

Parfait, sans le `update` c'est plus clair, on verra si le besoin se fait sentir, j'en doute.

Il reste ces petits points qui ne sont pas dans la branche :

Déso, pas re-re-poussé.

et juste au cas où : attention les migrations vont devoir aussi bouger un peu sur les help_text et autres

Yep c'est poussé aussi.

#16 - 21 juin 2022 14:00 - Thomas Noël
- Statut changé de Solution proposée à Solution validée

... squash and push !

#17 - 21 juin 2022 14:08 - Benjamin Dauvergne
- Statut changé de Solution validée à Résolu (à déployer)

```
commit ebc6ed23435628f1285a20bdf6cc7bf9eb9aa815
Author: Benjamin Dauvergne <bdauvergne@entrouvert.com>
Date: Tue Jun 14 15:46:11 2022 +0200

    add connector for BigBlueButton (#66156)
```

#18 - 27 juin 2022 14:14 - Transition automatique
- Statut changé de Résolu (à déployer) à Solution déployée

#19 - 28 août 2022 04:42 - Transition automatique
Automatic expiration

Fichiers			
0001-add-connector-for-BigBlueButton-66156.patch	48,6 ko	15 juin 2022	Benjamin Dauvergne
0001-add-connector-for-BigBlueButton-66156.patch	52,4 ko	15 juin 2022	Benjamin Dauvergne