

w.c.s. - Development #67057

Use pylint --jobs flags to speed up linting step

06 juillet 2022 10:26 - A. Berriot

Statut:	Fermé	Début:	06 juillet 2022
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	A. Berriot	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	Non
Patch proposé:	Oui		
Description pylint offers a --jobs flag to use multiple processes: <pre>--jobs <n-processes>, -j <n-processes> Use multiple processes to speed up Pylint. Specifying 0 will auto-detect the number of processors available to use, and will cap the count on Windows to avoid hangs. (default: 1)</pre> This can speed up our CI steps even more			
Demandes liées: Copié depuis Chrono - Development #67056: Use pylint --jobs flags to speed up... Fermé 06 juillet 2022			

Révisions associées

Révision 1b2560b2 - 07 juillet 2022 08:40 - A. Berriot

ci: speed up CI using multiple processes with pylint (#67057)

Historique

#1 - 06 juillet 2022 10:26 - A. Berriot

- Copié depuis Development #67056: Use pylint --jobs flags to speed up linting step ajouté

#2 - 06 juillet 2022 10:26 - A. Berriot

- Fichier 0001-ci-speed-up-CI-using-multiple-processes-with-pylint-.patch supprimé

#3 - 06 juillet 2022 10:27 - A. Berriot

- Fichier 0001-ci-speed-up-CI-using-multiple-processes-with-pylint-.patch ajouté

- Statut changé de Nouveau à Solution proposée

#4 - 06 juillet 2022 10:32 - Frédéric Péters

Pas sûr que ça fonctionne sur wcs, il doit rester certaines dépendances sur l'ordre d'exécution des tests mais surtout on ne s'attend nulle part à avoir la db qui change de manière extérieure à l'exécution d'un test :

```
def test1():  
    vide une table  
    action  
    vérif qu'il y a une seule ligne dans la table
```

```
def test2():  
    pareil, même table
```

#5 - 06 juillet 2022 10:33 - Frédéric Péters

(mais c'est juste pylint dont on parle ici faut m'oublier)

#6 - 06 juillet 2022 11:12 - A. Berriot

- Fichier 0001-ci-speed-up-CI-using-multiple-processes-with-pylint-.patch ajouté

#7 - 06 juillet 2022 11:13 - A. Berriot

Frédéric Péters a écrit :

(mais c'est juste pylint dont on parle ici faut m'oublier)

Oui, je vais faire un test avec xdist pour voir, mais ça m'étonnerait que ça fonctionne aussi simplement que pour les autres projets.

En tout cas là, la parallélisation pylint nous fait passer de 40m à 37m de build, c'est toujours ça de pris je pense

#8 - 07 juillet 2022 06:51 - Frédéric Péters

- Statut changé de *Solution proposée* à *Solution validée*

#9 - 07 juillet 2022 08:40 - A. Berriot

- Statut changé de *Solution validée* à *Résolu (à déployer)*

```
commit 6976f792517e767695f5c95119863edb9c65e02a
Author: Agate <aberriot@entrouvert.com>
Date:   Wed Jul 6 10:27:30 2022 +0200
```

```
ci: speed up CI using multiple processes with pylint (#67057)
```

#10 - 07 juillet 2022 15:14 - Transition automatique

- Statut changé de *Résolu (à déployer)* à *Solution déployée*

#11 - 11 septembre 2022 04:42 - Transition automatique

Automatic expiration

Fichiers

0001-ci-speed-up-CI-using-multiple-processes-with-pylint-patch	1005 octets	06 juillet 2022	A. Berriot
0001-ci-speed-up-CI-using-multiple-processes-with-pylint-patch	1005 octets	06 juillet 2022	A. Berriot