

w.c.s. - Development #67455

ajouter un paramètre --replay à la commande runjob

19 juillet 2022 07:21 - Frédéric Péters

Statut:	Fermé	Début:	19 juillet 2022
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	Frédéric Péters	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	Non
Patch proposed:	Oui		
Description			
Pour développer/débugger les jobs asynchrones c'est pratique de pouvoir à répétition jouer le même. (actuellement je me trouve systématiquement à mettre en commentaire le code qui empêche ça).			

Révisions associées

Révision 9cf08439 - 19 juillet 2022 14:15 - Frédéric Péters

misc: add a --force-replay argument to runjob command, for debugging (#67455)

Historique

#1 - 19 juillet 2022 09:15 - Frédéric Péters

- Fichier 0001-misc-add-a-replay-argument-to-runjob-command-for-deb.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à Solution proposée
- Patch proposed changé de Non à Oui

#2 - 19 juillet 2022 13:44 - Thomas Noël

- Statut changé de Solution proposée à Solution validée

Je acke ; mais peut-être --force-replay pour "rappeler" que le rejeu va être forcé, même si le travail a déjà tourné avec succès ?

#3 - 19 juillet 2022 14:16 - Frédéric Péters

- Statut changé de Solution validée à Résolu (à déployer)

yes changé en --force-replay,

```
commit 9cf08439e397be38a82f66441d6256bd3f24436c
Author: Frédéric Péters <fpeters@entrouvert.com>
Date: Tue Jul 19 07:22:12 2022 +0200
```

```
misc: add a --force-replay argument to runjob command, for debugging (#67455)
```

#4 - 21 juillet 2022 22:14 - Transition automatique

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Solution déployée

#5 - 25 septembre 2022 04:42 - Transition automatique

Automatic expiration

Fichiers

0001-misc-add-a-replay-argument-to-runjob-command-for-deb.patch	2,1 ko	19 juillet 2022	Frédéric Péters
---	--------	-----------------	-----------------