

## Momo - Bug #8128

### Permettre la décompression et l'utilisation d'autres préfixes que assets/

28 août 2015 16:42 - Frédéric Péters

<b>Statut:</b>	Fermé	<b>Début:</b>	28 août 2015
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Serghei Mihai (congé, retour 15/05)	<b>% réalisé:</b>	0%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0:00 heure
<b>Version cible:</b>		<b>Planning:</b>	
<b>Patch proposé:</b>	Non		
<b>Description</b>			
Dans mon assets.zip à décompresser, j'ai des fichiers sous media/, qui sont référencés dans la page avec des ; j'aimerais que ça marche comme pour les fichiers placés sous assets/.			

#### Historique

##### #1 - 28 août 2015 16:46 - Frédéric Péters

Peut-être plus clair : j'ai dans ma hiérarchie d'éléments un media/uploads/xxx.png, qui se trouve référencé dans l'html d'une page comme src="/media/uploads/xxx.png"; je voudrais que ça marche, comment faire ?

##### #2 - 01 septembre 2015 11:22 - Ghislain Loaec

Tout les assets **doivent** être dans le namespace assets/. Donc le mieux est de modifier ton html pour qu'il prennent la forme src="assets/media/uploads/xxx.png". (cf. [#8066](#))

##### #3 - 01 septembre 2015 11:24 - Frédéric Péters

C'est une exigence de Cordova ou de l'application ? Si c'est l'application, ça aiderait vraiment beaucoup que media/ soit traité comme assets/.

##### #4 - 24 septembre 2015 12:09 - Ghislain Loaec

Il s'agit d'une exigence de l'application. C'est en gros le namespace des fichiers présents dans l'archive assets.zip. Si vraiment c'est problématique, peut être pourrait on rendre la démarche plus générique et réécrire les chemins de fichier en fonction du nom de l'archive. Par exemple, si meta.assetsUrl = "media.zip" alors les chemins de fichiers doivent être préfixés par media/ ? J'ai juste peur que cela entraîne des dysfonctionnement/difficultés si l'on vient à changer le nom de l'archive tous les 4 matins.

##### #5 - 24 septembre 2015 12:37 - Frédéric Péters

Je vais expliquer un peu plus ma situation, en espérant que ça aide à voir ce qui est le plus simple.

Dans l'application de gestion de momo, il est possible d'ajouter des pages, d'écrire des textes, d'y mettre des images, etc.

Les image uploadées sont servies depuis une URL /media/..., l'HTML produit contient donc des .

Toucher à l'HTML produit au niveau de l'application, c'est quelque chose que je préférerais éviter, par contre, le contenu de media/, je peux l'incorporer dans le assets.zip, à n'importe quel endroit, sous n'importe quel nom (/media/, /assets/media/, whatever).

##### #7 - 16 février 2016 09:42 - Frédéric Péters

Serghei, si la situation n'est pas claire pour toi, on peut en discuter.

##### #8 - 07 avril 2016 16:52 - Serghei Mihai (congé, retour 15/05)

- Statut changé de Nouveau à Résolu (à déployer)

- Assigné à mis à Serghei Mihai (congé, retour 15/05)

Corrigé par le commit:

```
commit c7db07a92d40f999ee66ef26d8099f317c5c393e
Author: Serghei Mihai <smihai@entrouvert.com>
Date: Wed Feb 17 15:47:43 2016 +0100
```

```
patch manifest response also for medias (#9809)
```

#9 - 03 mai 2017 00:00 - Serghei Mihai (congé, retour 15/05)

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Fermé