

## w.c.s. - Bug #8406

### charger le json en entrée en tant que str(), pas unicode()

29 septembre 2015 12:09 - Frédéric Péters

<b>Statut:</b>	Fermé	<b>Début:</b>	29 septembre 2015
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Frédéric Péters	<b>% réalisé:</b>	0%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0:00 heure
<b>Version cible:</b>	v1.14	<b>Planning:</b>	
<b>Patch proposed:</b>	Oui		
<b>Description</b>			
Là on va se trouver à stocker de l'unicode (genre dans submission_context) et ça va faire mal.			

#### Révisions associées

##### Révision 475abd5a - 29 septembre 2015 18:47 - Frédéric Péters

misc: load json input as strings, not unicode (#8406)

#### Historique

##### #1 - 29 septembre 2015 12:13 - Frédéric Péters

- Fichier 0001-misc-load-json-input-as-strings-not-unicode-8406.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à En cours
- Patch proposed changé de Non à Oui

##### #2 - 29 septembre 2015 14:03 - Thomas Noël

Ouaip... Ack.

Quid de la lecture des réponses aux webservices ?

##### #3 - 29 septembre 2015 14:16 - Benjamin Dauvergne

Le json\_loads ne marche pas sur une simple chaîne je pense (cas limite il est vrai).

##### #4 - 29 septembre 2015 14:18 - Benjamin Dauvergne

Dans le commit pour la validation des fichiers j'ai ça:

```
def json_encode_helper(d, charset):
    '''Encode a JSON structure into local charset'''
    if isinstance(d, unicode):
        return d.encode(charset)
    elif isinstance(d, list):
        return [json_encode_helper(e, charset) for e in d]
    elif isinstance(d, dict):
        new_d = {}
        for k, v in d.iteritems():
            new_d[json_encode_helper(k, charset)] = json_encode_helper(v, charset)
        return new_d
    else:
        return d

def json_encode(d, charset=None):
    return json_encode_helper(d, charset or get_publisher().site_charset)
```

##### #5 - 29 septembre 2015 14:34 - Frédéric Péters

- Fichier 0001-misc-load-json-input-as-strings-not-unicode-8406.patch ajouté

Oui, objects\_hook marche uniquement pour les "objets" json, i.e. des dictionnaires; dans les cas d'usage actuels, ça me semblait suffisant.

Mais là je viens d'étendre pour le retour du wscall et j'ai du coup utilisé ton json\_encode\_helper.

**#6 - 29 septembre 2015 18:32 - Thomas Noël**

mais pour le coup, il sert à quoi le JSONDecoder ?

**#7 - 29 septembre 2015 18:37 - Frédéric Péters**

- Fichier 0001-misc-load-json-input-as-strings-not-unicode-8406.patch ajouté

...

**#8 - 29 septembre 2015 18:43 - Thomas Noël**

Et c'est propre et sans trop de magie ainsi, python 1.5, Ack.

**#9 - 29 septembre 2015 18:47 - Frédéric Péters**

- Statut changé de *En cours* à *Résolu* (à déployer)

```
commit 475abd5a6c829a712d799cfe2e5a25cf701511aa
Author: Frédéric Péters <fpeters@entrouvert.com>
Date: Tue Sep 29 12:08:38 2015 +0200
```

```
misc: load json input as strings, not unicode (#8406)
```

**#10 - 06 octobre 2015 16:43 - Thomas Noël**

- Version cible mis à v1.14

**#11 - 11 octobre 2015 17:49 - Frédéric Péters**

- Statut changé de *Résolu* (à déployer) à *Fermé*

**Fichiers**

---

0001-misc-load-json-input-as-strings-not-unicode-8406.patch	4,26 ko	29 septembre 2015	Frédéric Péters
0001-misc-load-json-input-as-strings-not-unicode-8406.patch	5,97 ko	29 septembre 2015	Frédéric Péters
0001-misc-load-json-input-as-strings-not-unicode-8406.patch	4,77 ko	29 septembre 2015	Frédéric Péters