

Passerelle - Development #8415

maarch: permettre d'utiliser un proxy lors de l'appel soap

29 septembre 2015 17:37 - Thomas Noël

Statut:	Fermé	Début:	29 septembre 2015
Priorité:	Normal	Echéance:	05 octobre 2015
Assigné à:	Thomas Noël	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0:00 heure
Version cible:		Planning:	
Patch proposed:	Oui		
Description			

Révisions associées

Révision 5e53c390 - 03 octobre 2015 20:40 - Thomas Noël

add REQUESTS_PROXIES setting (#8415)

Used only by contrib.maarch for now.

Historique

#2 - 29 septembre 2015 17:38 - Thomas Noël

- Fichier 0001-maarch-add-proxies-to-requests-kwargs-8415.patch ajouté

- Statut changé de Nouveau à En cours

- Patch proposed changé de Non à Oui

Vite fait, non testé

#3 - 29 septembre 2015 17:56 - Thomas Noël

Idee de Fred: peut-être plutôt un REQUESTS_PROXIES={} général dans les settings, car requests permet de spécifier des proxies en fonction de la cible.

Pro: pas de changement au modèle.

Con: c'est un paramètre "caché" à l'utilisateur, uniquement accessible à l'admin sys.

#4 - 03 octobre 2015 19:33 - Thomas Noël

- Fichier 0001-add-REQUESTS_PROXIES-setting-8415.patch ajouté

Voilà un patch qui ajoute un settings.REQUESTS_PROXIES.

Pour l'instant utilisé seulement là où ça a été demandé, à savoir le connecteur Maarch.

#5 - 03 octobre 2015 20:18 - Frédéric Péters

ok.

#6 - 03 octobre 2015 20:41 - Thomas Noël

- Statut changé de En cours à Résolu (à déployer)

Poussé (avec le "import django.conf import settings" qui était oublié)

```
commit 5e53c3902fae1b14a32b84374140640563fec03c
```

```
Author: Thomas NOEL <tnoel@entrouvert.com>
```

```
Date: Sat Oct 3 19:32:07 2015 +0200
```

```
add REQUESTS_PROXIES setting (#8415)
```

```
Used only by contrib.maarch for now.
```

#7 - 04 août 2018 12:33 - Benjamin Dauvergne

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Fermé

Fichiers

0001-maarch-add-proxies-to-requests-kwarg-8415.patch	3,09 ko	29 septembre 2015	Thomas Noël
0001-add-REQUESTS_PROXIES-setting-8415.patch	1,5 ko	03 octobre 2015	Thomas Noël