Momo - Bug #8985

appli iphone : non prise en compte des éléments graphiques

16 novembre 2015 10:47 - Victor Claudet

Statut:	Fermé	**Début:**	16 novembre 2015
Priorité:	Haut	**Echéance:**	
Assigné à:	Serghei Mihai (congés, retour 15/05)	**% réalisé:**	0%
Catégorie:		**Temps estimé:**	0:00 heure
Version cible:			
Patch proposed:	Oui	**Planning:**	

Description

problème au niveau des assets ?

constaté sur ipad

Historique

#1 - 16 novembre 2015 11:02 - Thomas Noël

est-ce que ça arrive après une mise à jour ?

#2 - 16 novembre 2015 17:43 - Serghei Mihai (congés, retour 15/05)

Réproduit sur le téléphone et dans le simulateur iOS: l'application ne tient compte des statics téléchargés qu'au premier démarrage.
Aux démarrages suivants, même si les assets ont été téléchargés, ils sont ignorés et le thème de base est affiché.

#3 - 17 novembre 2015 15:45 - Serghei Mihai (congés, retour 15/05)

- Statut changé de Nouveau à Résolu (à déployer)

Problème lié au storage temporaire pour le stockage des assets, qui était vidé lors de la fermeture de l'application.
J'ai modifié le code comme dans le patch joint, testé dans le simulateur et l'iPhone.
Ça fonctionne. J'ai poussé la version 1.2 sur le store.

Il reste à tester le build pour Android. Si ça tourne, intégrer le patch dans le master.

#4 - 17 novembre 2015 15:46 - Frédéric Péters

Il n'y a pas de patch joint.

#5 - 17 novembre 2015 15:50 - Serghei Mihai (congés, retour 15/05)

- Fichier 0001-use-cordova-data-storage-instead-of-temporary-filesy.patch ajouté

- Patch proposed changé de Non à Oui

Le voici

#6 - 17 novembre 2015 15:58 - Frédéric Péters

→ à passer dans le projet "momo" pour discussion.

#7 - 17 novembre 2015 16:03 - Serghei Mihai (congés, retour 15/05)

- Projet changé de Meaux à Momo

#8 - 17 novembre 2015 16:09 - Frédéric Péters

- Statut changé de Résolu (à déployer) à En cours

Et donc, maintenant, ticket ouvert, on peut tester le patch avant de l'appliquer.

#9 - 25 novembre 2015 16:48 - Serghei Mihai (congés, retour 15/05)

Buildé et testé sur mon Sailfish.
Y a-t-il un possesseur d'Android dans la salle qui pourrait installer ce build: http://perso.entrouvert.org/~smihai/mymeaux/android-debug.apk et confirmer que ça fonctionne?

#10 - 25 novembre 2015 23:21 - Victor Claudet

Ça fonctionne pour moi sous android.

Mais attention, cette nouvelle version modifie l'affichage de certains éléments.
Par défaut, la barre de notification en haut de l'écran et les boutons natifs (retour arrière, retour à l'accueil...) disparaissent. L'application est affichée en plein écran. Pour retrouver les boutons et la barre il faut glisser le doit de haut en bas ou de bas en haut en limite d'écran. (je sais pas expliquer autrement)

#11 - 08 décembre 2015 14:48 - Serghei Mihai (congés, retour 15/05)

- Statut changé de En cours à Résolu (à déployer)

Le problème de l'appli en plein écran traité dans #9257.

J'ai poussé mon patch

```
commit 9e40df15bef19ee5436eef9fabe4bcc2f433aa33
Author: Serghei Mihai <smihai@entrouvert.com>
Date:   Tue Nov 17 15:44:11 2015 +0100

    use cordova data storage instead of temporary filesystem (#8985)
```

#12 - 02 mai 2017 23:57 - Serghei Mihai (congés, retour 15/05)

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Fermé

Fichiers

iphone.PNG	1,25 Mo	16 novembre 2015	Victor Claudet
0001-use-cordova-data-storage-instead-of-temporary-filesy.patch	2,35 ko	17 novembre 2015	Serghei Mihai (congés, retour 15/05)