

Publik - Bug #9638

provisionnement des rôles hérités

13 janvier 2016 15:45 - Thomas Noël

Statut: Fermé	Début: 13 janvier 2016
Priorité: Normal	Echéance:
Assigné à:	% réalisé: 100%
Catégorie:	Temps estimé: 0:00 heure
Version cible:	Club: Non
Patch proposed: Non	
Planning: Non	

Description

Bogue :

- authentic2: j'ai un utilisateur USER avec un role ROLE-1
- wcs : le tout est parfaitement provisionné dans wcs (USER, ROLE-1 et attribution USER<->ROLE-1)
- authentic2 : je créé un ROLE-2, et je dis que ROLE-1 hérite de ses permissions
- authentic2 : je vois bien que USER a gagné le ROLE-2, par héritage, c'est parfait
- wcs : ROLE-2 est bien ajouté dans wcs
- mais bogue : l'attribution USER<->ROLE-2 n'est pas faite

En résumé : quand on modifie les relations (héritages) entre les rôles, cela n'impacte pas les utilisateurs finaux (alors que c'est ce qui est attendu)

Sous-tâches:

Development # 9643: Lors des modifications d'héritage tous les utilisateurs membres du ... **Fermé**

Demandes liées:

Lié à Hobo - Development #10232: Provisionner les utilisateurs quand l'héritage... **Nouveau** **08 mars 2016**

Historique

#1 - 13 janvier 2016 16:01 - Benjamin Dauvergne

Si quelqu'un veut jouer il faut gérer les événements post_delete/post_create sur la classe RoleParenting (qui matérialise l'héritage entre rôles), ça se passe dans hobo.agent.authentic2.apps. Il faut lister à chaque fois les membres du rôle fils et déclencher un provisionning sur ceux-ci.

#2 - 08 mars 2016 14:06 - Benjamin Dauvergne

- Lié à Development #10232: Provisionner les utilisateurs quand l'héritage entre rôle est modifié ajouté

#3 - 29 janvier 2020 18:51 - Benjamin Dauvergne

C'est corrigé depuis 3 ans, [#9396](#).

#4 - 25 mai 2023 09:48 - Frédéric Péters

- Statut changé de Nouveau à Fermé

C'est corrigé depuis 3 ans, [#9396](#).