

## w.c.s. - Development #9656

### déterminer portail agent et usager en fonction du squelette déterminé dans hobo

14 janvier 2016 11:56 - Frédéric Péters

<b>Statut:</b>	Fermé	<b>Début:</b>	14 janvier 2016
<b>Priorité:</b>	Normal	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Frédéric Péters	<b>% réalisé:</b>	0%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0:00 heure
<b>Version cible:</b>	v1.29	<b>Planning:</b>	
<b>Patch proposed:</b>	Oui		
<b>Description</b>			
C'est prévu côté hobo pour les autres applications dans <a href="#">#9444</a> .			

#### Révisions associées

##### Révision e912728f - 14 janvier 2016 14:46 - Frédéric Péters

hobo: discover portal-{user,agent} from template names (#9656)

#### Historique

##### #1 - 14 janvier 2016 11:57 - Frédéric Péters

- Fichier 0001-hobo-discover-portal-user-agent-from-template-names-.patch ajouté
- Statut changé de Nouveau à En cours
- Patch proposed changé de Non à Oui

##### #2 - 14 janvier 2016 14:18 - Benjamin Dauvergne

Ack. Je n'y pense que maintenant mais est-ce que ça n'aurait pas été plus simple de synthétiser ces variables coté hobo server ? À l'avenir il faudra plutôt faire comme cela je pense.

##### #3 - 14 janvier 2016 14:55 - Frédéric Péters

- Statut changé de En cours à Résolu (à déployer)

```
commit e912728fe3594f1f5c01d606596df52a393698e8
Author: Frédéric Péters <fpeters@entrouvert.com>
Date: Wed Jan 13 11:05:11 2016 +0100
```

```
hobo: discover portal-{user,agent} from template names (#9656)
```

##### #4 - 26 janvier 2016 11:05 - Frédéric Péters

- Version cible mis à v1.29

##### #5 - 26 janvier 2016 11:08 - Frédéric Péters

- Statut changé de Résolu (à déployer) à Fermé

#### Fichiers

0001-hobo-discover-portal-user-agent-from-template-names-.patch	1,47 ko	14 janvier 2016	Frédéric Péters
---	---------	-----------------	-----------------