

# Quelques notes sur MoMo

Version de développement Meaux :

- <http://perso.entrouvert.org/~vclaudet/momeaux/> pour index.json et assets/
- le cgi "make-assets-zip.cgi" construit le assets.zip correspondant au répertoire assets
- visibilité "directe" : <http://perso.entrouvert.org/~vclaudet/momeaux/test/momo/www/>

## fontcustom

Installation de <http://fontcustom.com/> sur Debian testing (stretch)

```
# apt-get install fontforge woff-tools ttfautohint ruby-thor ruby-ffi ruby-json
# apt-get install ruby-listen/jessie
# gem install fontcustom
```

## Particularités du javascript

- Templates : <https://github.com/blueimp/JavaScript-Templates>
- Promise: [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Promise](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Promise)

## Pubication sur les stores

- [Google Play](#)
- [AppStore](#)

## Notes de développement/debug

\* SDK dispo ici : <http://android-rebuilds.beuc.net/> (parfois un peu bricolage à installer)  
\* paquets npm installable dans ~/.npm (echo prefix = ~/.npm > ~/.npmrc)

```
export PATH=$PATH:~/.npm/bin/
export ANDROID_HOME=~/.src/ao/android/
```

```
phonegap build android
adb uninstall com.entrouvert.mymeaux2
adb install ./platforms/android/build/outputs/apk/android-debug.apk
```

```
adb shell 'pm list packages' au cas où, pour trouver l'id de l'application. (mais il est dans config.xml)
```

```
apt install adb
# et activer sur le téléphone le débogage USB. (attention l'USB ne peut pas être configuré en mass storage)
```

```
chromium; chrome://inspect/ ; avec adb qui tourne ça va trouver l'application qui tourne sur le device, la présenter à l'écran, permettre d'utiliser l'inspecteur, avoir les sorties de console.log, etc.
```