

# API

## Créer une entité

### Paramètres d'URL

Nom	Indication
unflatten	Reconstruire des structures ("xx__yy__zz": 1 donnera {'xx': {'yy': {'zz': 1}}})

```
POST /api/entity/<slug>/?unflatten=1 HTTP/1.1
Content-Type: application/json
```

```
{
  "champ1": <valeur1>,
  "champ2": <valeur2>,
  "journal__backoffice_url": "<journa_valeur2>,"
}
```

### Cas passant

L'entité est créée, un identifiant lui est attribué et est renvoyé dans le champ id, les attributs journal\_\_ sont stockées comme une entrée de journal associée à l'entité enlevant le préfixe journal\_\_.

```
201 Created
Content-Type: application/json
```

```
{
  "err": 0,
  "id": 1234,
  "data": {
    "champ1": <valeur1>,
  }
}
```

### Cas non-passant

#### Slug d'entité inexistant

```
404 Not found
Content-Type: application/json
```

```
{"err": 1}
```

#### Schéma invalide

```
404 Not found
Content-Type: application/json
```

```
{"err": 1, "errors": ["clé x manquant", "clé y invalide"]}
```

## Modifier une entité

On peut soit écraser le contenu actuel avec PUT, soit mettre à jour l'existant avec PATCH. Comme pour la création les clés avec le préfixe journal\_\_ servent à alimenter l'historique et le paramètre unflatten indique de renormaliser les données.

### Requête

```
PUT /api/entity/1234/?unflatten=1 HTTP/1.1
Content-Type: application/json
```

```
{
  "champ1__0__champ2": 1,
  "champ1__0__champ3": 2,
  "journal__backoffice_url": "https://..."
}
```

## Cas passant

200 Ok

Content-Type: application/json

```
{
  "err": 0,
  "data": {
    "champ1": [
      {
        "champ2": 1,
        "champ3": 2
      }
    ]
  }
}
```

## Cas non-passant

- [slug d'entité inexistant](#)
- schéma invalide (voir plus haut)